

Anexo III – Funcionamento detalhado do Sistema Montador de Autoria

1 Sumário

Anexo III – Funcionamento detalhado do Sistema Montador de Autoria	1
1 Sumário.....	1
2 Lista de Figuras.....	5
3 A Janela principal.....	9
3.1 Menu Organizar	9
3.2 Menu Visualizar.....	10
3.3 Menu Ajuda.....	10
4 Telas Secundárias.....	10
4.1 Janela de Seleção de Cursos	10
4.2 Janela de Seleção de Imagens.....	11
4.3 Janela de Seleção de Sons	11
4.4 Janela de Seleção de Arquivos	12
4.5 Editor de Cursos	12
4.5.1 Campo de Texto “Nome do Curso”	13
4.5.2 Campo de Texto “Pasta Geral de Gravação”	13
4.5.3 Marcador “Funcionamento em Site de Internet”	14
4.5.4 Campos a comporem o Relatório do Aluno	14
4.5.4.1 Campo de Texto “Título do Relatório”	15
4.5.4.2 Campo de Texto “E-mail para Relatório”.....	15
4.5.4.3 Campo de Texto “Senha do Relatório”	15
4.5.4.4 Campo de Texto “Nome da Instituição”.....	15
4.5.4.5 Campo de Texto “Nome do Professor”	15
4.5.4.6 Campo de Texto “Turma”.....	15
4.5.4.7 Campo de Texto “Matrícula N°”	15

4.5.4.8	Campo de Texto “Data do CD”	16
4.5.5	Tela de Simulação	16
4.5.5.1	Tela Principal	16
4.5.5.2	Tela Secundária	17
4.5.5.3	Campo de Texto “Topo do Cursor”	17
4.5.5.4	Campo de Texto “Esquerda do Cursor”	18
4.5.5.5	Menu de Opções de Posicionamento	18
4.5.5.6	Botões	19
4.5.6	Campo de Texto “Nova Tela”	19
4.5.7	Campo de Opções “Nome da Tela Atual”	20
4.5.8	Campo de Texto “Título”	20
4.5.9	Campo de Texto “Texto da página”	21
4.5.10	Campo de Opções “Tela Anterior”	21
4.5.11	Campo de Texto “Próxima Tela”	21
4.5.12	Opções em Pastas	22
4.5.13	Pasta “Exercício” - Campo de Marcação “Exercício”	22
4.5.13.1	Campo de Opções “Tipo de Exercício”	23
4.5.13.1.1.1	Exercício tipo “V ou F”	23
4.5.13.1.1.2	Exercício tipo “Múltipla Escolha”	24
4.5.13.1.1.3	Exercício tipo “Dissertativo”	25
4.5.13.2	Campo de Texto “Pergunta”	26
4.5.13.3	Campo de Opções “Pergunta Topo”	26
4.5.13.4	Campo de Opções “Pergunta Esquerda”	27
4.5.13.5	Campo de Opções “Respostas Topo”	28
4.5.13.6	Campo de Opções “Respostas Esquerda”	28
4.5.13.7	Campo de Opções “Resposta 1” à “Resposta 5”	29
4.5.13.8	Gabarito	29
4.5.13.9	Campo de Opções “Próxima Tela para Correta”	30

4.5.13.10	Campo de Opções “Próxima Tela para Incorreta”	30
4.5.14	Pasta “Animação” - Campo de Marcação “Animação”	30
4.5.14.1	Campo de Opções “Animação”	31
4.5.14.2	Campo de Opções “Entre Slides (ms)”	31
4.5.14.3	Campo de Opções “Animação Topo”	31
4.5.14.4	Campo de Opções “Animação Esquerda”	32
4.5.14.5	Campo de Texto “Nova Tela de Slide”	33
4.5.14.6	Campo de Texto “Som da Nova Tela”	33
4.5.14.7	Botão “Inserir Slide”	33
4.5.14.8	Botão “Remover Slide”	34
4.5.14.9	Botão “Simular”	34
4.5.15	Pasta “Fundo – Figura Adicional - Som”	35
4.5.15.1	Campo de Marcação “Com Figura na Tela de Fundo”	36
4.5.15.1.1	Campo de Texto “Arquivo da Tela de Fundo”	36
4.5.15.1.2	Configuração de Cor de Fundo	37
4.5.15.2	Campo de Marcação “Com Figura”	38
4.5.15.2.1	Campo de Texto “Arquivo da Figura”	39
4.5.15.2.2	Campo de Opções “Topo da Figura”	40
4.5.15.2.3	Campo de Opções “Esquerda da Figura”	40
4.5.15.3	Campo de Texto “Som”	41
4.5.15.4	Campo de Marcação “Passagem de Telas Automática”	41
4.5.16	Pasta Links	42
4.5.16.1	Campo de Marcação “Disponibilizar Links na Página”	42
4.5.16.1.1	Campo de Opções Topo Início	42
4.5.16.1.2	Campo de Opções Topo Fim	43
4.5.16.1.3	Campo de Opções Esquerda Início	44
4.5.16.1.4	Campo de Opções Esquerda Fim	45
4.5.16.1.5	Campo de Opções “Tipo de Link”	45

4.5.16.1.6	Campo de Opções “Endereço Final”	46
4.5.16.1.7	Botão “Inserir Link”	46
4.5.16.1.8	Botão “Remover Link”	46
4.5.16.1.9	Lista de Links	46
4.6	Tela de Relatórios	46
4.6.1	Menu de Ações	47
4.6.2	Campo de Texto “Código do Relatório”	48
4.6.3	Campo de Texto “Chave de decodificação”	48
4.6.4	Campo de Texto “Relatório”	48
4.6.5	Botão “Decodificar”	48
4.6.6	Procedimento para Decodificação	49
4.7	Estrutura de Cursos	50
4.7.1	Campo de Texto “Figura da Tela”	51
4.7.2	Campo de Texto “Som da Tela”	52
4.7.3	Campo de Texto “Nome do Curso”	53
4.7.4	Campo de Texto “Nome do Arquivo”	53
4.7.5	Botão “Inserir Curso”	55
4.7.6	Botão “Remover Curso”	56
4.7.7	Campo de Dados “Cursos Incluídos”	56
4.7.8	Menu de Ações	56

2 **Lista de Figuras**

Figura 1 – Janela principal do sistema Montador.....	9
Figura 2 – Organizando Ícones Minimizados	9
Figura 3 – Menu Visualizar.....	10
Figura 4 - Menu Ajuda.....	10
Figura 5 – Janela de seleção de cursos.....	11
Figura 6 – Janela de seleção de imagens.....	11
Figura 7 – Janela de seleção de sons.....	12
Figura 8 – Janela de seleção de arquivos	12
Figura 9 - Tela “Editor de Cursos”	13
Figura 10 – Exemplo de janela de seleção de pasta primária.....	14
Figura 11 – Marcador “Funcionamento em Site de Internet”	14
Figura 12 - Modelo pré-configurado de data.....	16
Figura 13 - Tela de Simulação Principal.....	16
Figura 14 - Tela Secundária	17
Figura 15 – Tela correspondente no sistema motor.....	17
Figura 16 – Exemplo de Ponto Inferior Direito.....	18
Figura 17 – Exemplo de Ponto Superior Esquerdo	18
Figura 18 – Tela com Menu de Opções de Posicionamento	19
Figura 19 - Opções de Nova Tela.....	19
Figura 20 – Opções de Tela Atual	20
Figura 21 – Opção Posicionar Título da Tela no Menu de Opções de Posicionamento.....	20
Figura 22 – Opção Posicionar Texto da Tela no Menu de Opções de Posicionamento	21
Figura 23 – Opções de Tela Anterior.....	21
Figura 24 – Opções de Próxima Tela.....	22
Figura 25 – Opções em Pastas Ocultas	22
Figura 26 – Opção de Exercício	23
Figura 27 – Área de configuração de exercícios	23

Figura 28 – Área de configuração de exercícios	24
Figura 29 – Simulação correspondente na Tela Principal.....	24
Figura 30 – Área de configuração de exercícios	25
Figura 31 – Simulação correspondente na Tela Principal.....	25
Figura 32 – Área de configuração de exercícios	26
Figura 33 – Simulação correspondente na Tela Principal.....	26
Figura 34 – Opção Posicionar Pergunta do Exercício no Menu de Opções de Posicionamento ...	27
Figura 35 – Opção Posicionar Pergunta do Exercício no Menu de Opções de Posicionamento ...	27
Figura 36 – Opção Posicionar Resposta do Exercício no Menu de Opções de Posicionamento ...	28
Figura 37 – Opção Posicionar Resposta do Exercício no Menu de Opções de Posicionamento ...	29
Figura 38 – Gabarito disponível para tipo “V ou F”	29
Figura 39 – Gabarito disponível para tipo “Múltipla Escolha”	30
Figura 40 – Campo de Texto para tipo “Dissertativo”	30
Figura 41 – Opção de Animação	31
Figura 42 – Área de configuração de animações.....	31
Figura 43 – Opção Posicionar Animação no Menu de Opções de Posicionamento.....	32
Figura 44 – Opção Posicionar Animação no Menu de Opções de Posicionamento.....	33
Figura 45 – Exemplo de Inserção de Slide.....	34
Figura 46 – Imagem atualizada na tela principal.....	35
Figura 47 – Seqüência de imagens da animação	35
Figura 48 – Configurações de Fundo e Figura	36
Figura 49 – Campo referente a Figura de Tela de Fundo	36
Figura 50 – Campo de seleção de figura de fundo	37
Figura 51 – Configuração com imagem de fundo	37
Figura 52 – Exposição da imagem de fundo na tela principal	37
Figura 53 – Configuração com cor de fundo.....	38
Figura 54 – Exposição da cor de fundo na tela principal.....	38
Figura 55 – Campo referente a Figura Adicional	38

Figura 56 – Configurações de Figura Adicional	39
Figura 57 – Campo de seleção de figura de fundo	39
Figura 58 – Exposição de figura adicional na tela principal	39
Figura 59 – Campo de Opções “Topo da Figura”	40
Figura 60 – Opção Posicionar Figura Adicional no Menu de Opções de Posicionamento	40
Figura 61 – Campo de Opções “Esquerda da Figura”	40
Figura 62 – Opção Posicionar Figura Adicional no Menu de Opções de Posicionamento	41
Figura 63 – Opções de Som da Tela	41
Figura 64 – Opção de Automático.....	42
Figura 65 – Configurações de Links.....	42
Figura 66 – Ativando Configurações de Links.....	42
Figura 67 – Área de abrangência do Link.....	42
Figura 68 – Campo de Opções “Topo Início”	43
Figura 69 – Opção Posicionar Início de Link no Menu de Opções de Posicionamento.....	43
Figura 70 – Campo de Opções “Topo Final”	43
Figura 71 – Opção Posicionar Fim de Link no Menu de Opções de Posicionamento	44
Figura 72 – Campo de Opções “Esquerda Início”	44
Figura 73 – Opção Posicionar Início de Link no Menu de Opções de Posicionamento.....	44
Figura 74 – Campo de Opções “Esquerda Final”	45
Figura 75 – Opção Posicionar Fim de Link no Menu de Opções de Posicionamento	45
Figura 76 – Campo de Opções “Tipo de Link”	45
Figura 77 - Área demarcada como link na tela.....	46
Figura 78 – Tela de Relatórios	47
Figura 79 – Menu da Tela Relatório.....	48
Figura 80 – Janela para abertura de relatório	49
Figura 81 – Opções para salvar arquivo de relatório.....	50
Figura 82 – Tela “Estrutura de Cursos”	51
Figura 83 – Tela com Figura de Tela escolhida	52

Figura 84 – Tela com Som de Tela escolhido	52
Figura 85 – Tela com curso selecionado.....	53
Figura 86 – Código de curso a ser carregado da Internet.....	54
Figura 87 – Código de curso a ser carregado do próprio CD.....	54
Figura 88 – Inserção de curso da Internet	55
Figura 89 – Inserção de curso local	55
Figura 90 – Campo de Dados mostrando cursos inseridos	56
Figura 91 – Menu da Tela Estrutura de Cursos	57
Figura 92 – Janela de abertura de arquivo de estrutura de cursos	57
Figura 93 – Opções para salvar arquivo de estrutura de cursos.	58

3 A Janela principal

A interface principal foi implementada utilizando janelas filhas, com o objetivo de não serem abertos aplicativos separados para cada ação, considerando que o sistema é um só com várias funções específicas. Portanto, existe uma janela principal em que é apresentado um menu geral com opções gerais e opções específicas que se adequam à janela filha que estiver ativa a cada momento. Podemos visualizar através da Figura abaixo a janela principal do sistema Montador.

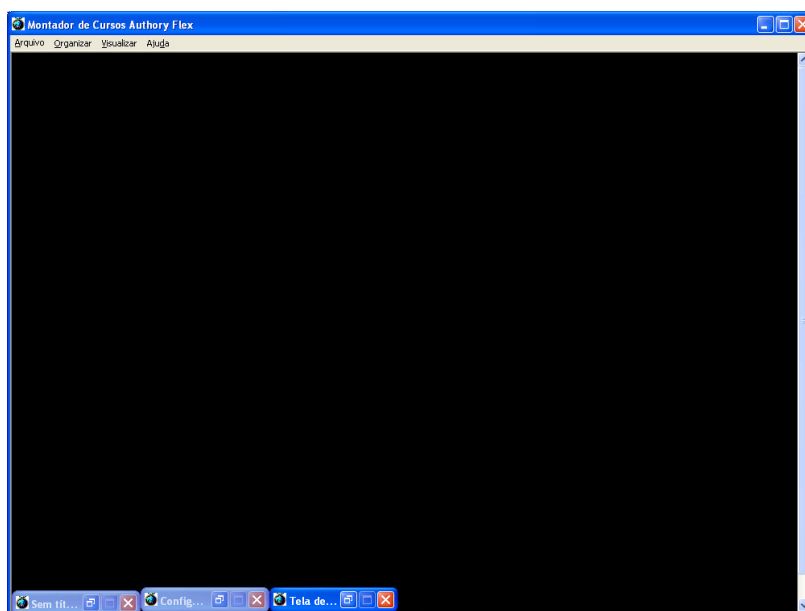


Figura 1 – Janela principal do sistema Montador

3.1 Menu Organizar

Dispõe a opção de organizar os ícones minimizados, através do item Arranjar, a fim de dispor na tela os ícones alinhados da forma horizontal, como mostra a Figura abaixo.



Figura 2 – Organizando Ícones Minimizados

3.2 Menu Visualizar

Dispõe três opções de telas para o usuário, “Editor de Cursos”, “Relatório” e “Estrutura de Cursos”, as quais quando clicadas fazem com que a tela referente seja selecionada para edição.

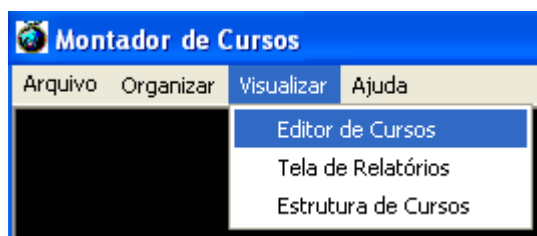


Figura 3 – Menu Visualizar

3.3 Menu Ajuda

Dispõe de duas opções, a saber “Sobre o programa” e “Instruções”, contendo respectivamente informações sobre o programa e instruções relativas à utilização do sistema, como material de consulta. A Figura abaixo mostra a interface deste menu.

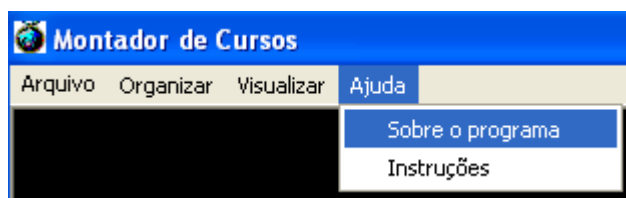


Figura 4 - Menu Ajuda

4 Telas Secundárias

Conforme visto anteriormente, o menu Visualizar dispõe opções de janelas filhas ao usuário. As telas citadas serão descritas nos tópicos a seguir.

4.1 Janela de Seleção de Cursos

Quando existe a necessidade de seleção de arquivos de curso para abertura, o sistema Montador disponibiliza janela contendo filtro de arquivos, ocultando arquivos que tenham extensão diferente de “.jpg” (tipo lido pelo sistema motor), como mostra a Figura.

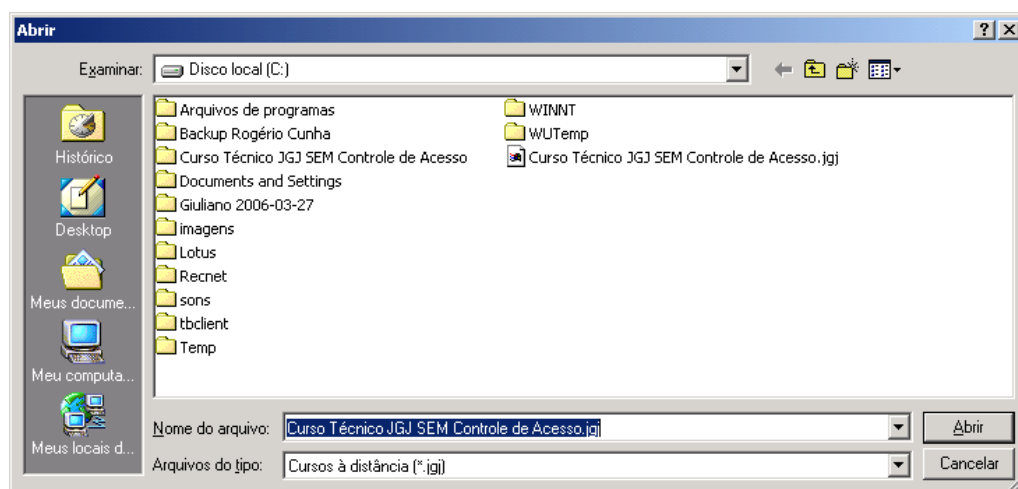


Figura 5 – Janela de seleção de cursos

4.2 Janela de Seleção de Imagens

Quando existe a necessidade de seleção de imagens para inclusão, o sistema Montador disponibiliza janela contendo filtro de arquivos, ocultando arquivos que tenham extensão diferente de “.jpg” (tipo suportado pelo sistema motor), assim como disponibiliza a visualização dos arquivos ao serem selecionados no espaço principal. A Figura abaixo mostra esta janela.

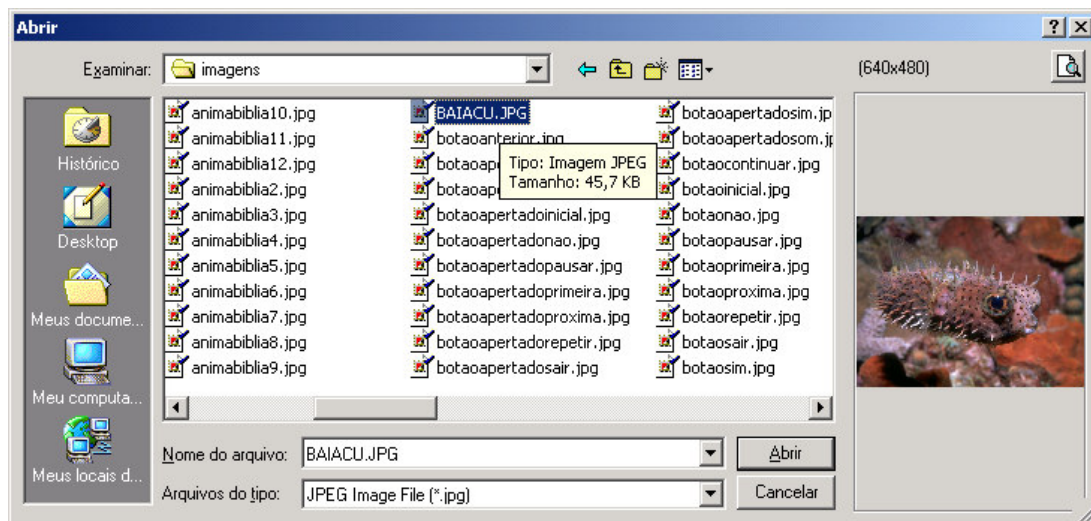


Figura 6 – Janela de seleção de imagens

4.3 Janela de Seleção de Sons

Quando existe a necessidade de seleção de sons para inclusão, o sistema Montador disponibiliza janela contendo filtro de arquivos, ocultando arquivos que tenham extensão diferente de “.mp3” (tipo suportado pelo sistema motor). A Figura abaixo mostra esta janela.

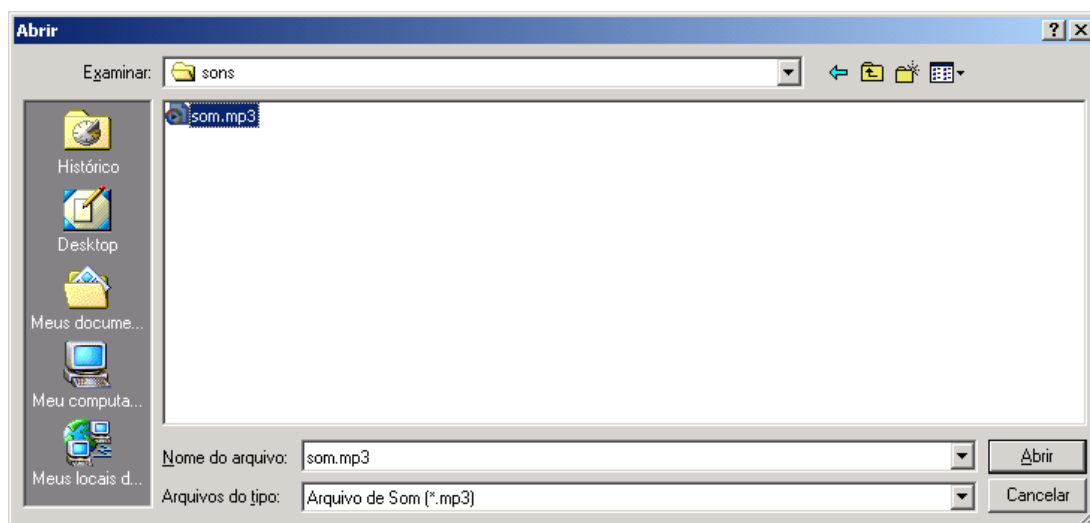


Figura 7 – Janela de seleção de sons

4.4 Janela de Seleção de Arquivos

Quando existe a necessidade de seleção de arquivos para inclusão, o sistema Montador disponibiliza janela sem filtros para a seleção de qualquer arquivo, conforme Figura abaixo.

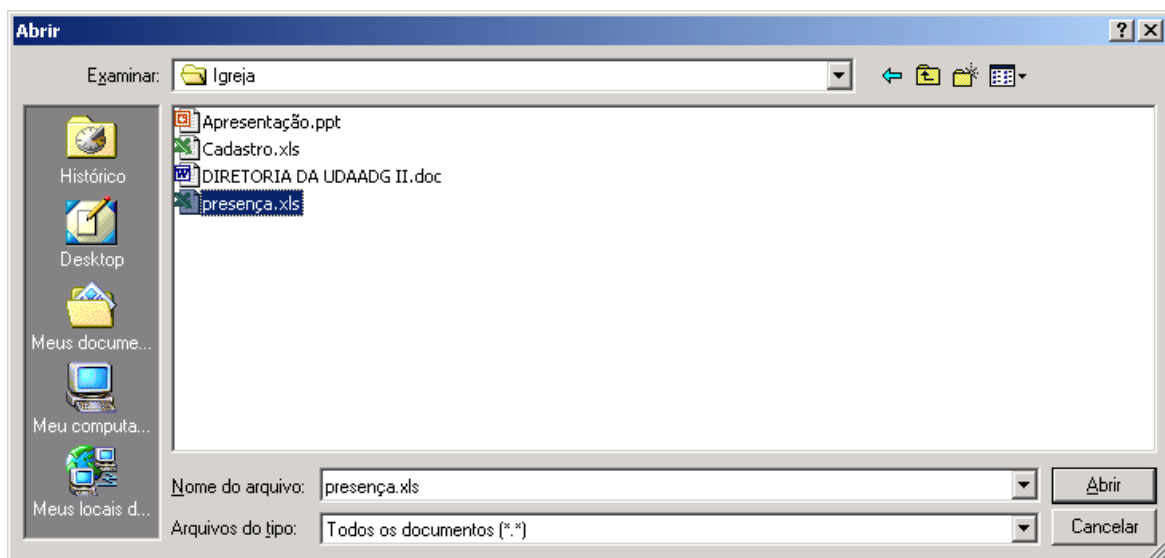


Figura 8 – Janela de seleção de arquivos

4.5 Editor de Cursos

A tela “Editor de Cursos” tem como função dispor ao professor a ferramenta necessária para criar ou modificar cursos, dispondo de diversos campos, a serem explicados nos tópicos seguintes. A Figura abaixo mostra a interface da tela.

Figura 9 - Tela “Editor de Cursos”

4.5.1 Campo de Texto “Nome do Curso”

Este campo tem como objetivo a inserção através de digitação do nome do curso, que será utilizado pelo sistema para a criação dos diretórios.

4.5.2 Campo de Texto “Pasta Geral de Gravação”

Ao clicar-se no campo de texto “Pasta Geral de Gravação” abre-se a janela de seleção de arquivo (explicado anteriormente), conforme mostra a Figura abaixo, da qual se definirá a pasta primária a ser criada toda a estrutura de diretórios, contendo o nome do curso anteriormente inserido (No exemplo: “teste”).

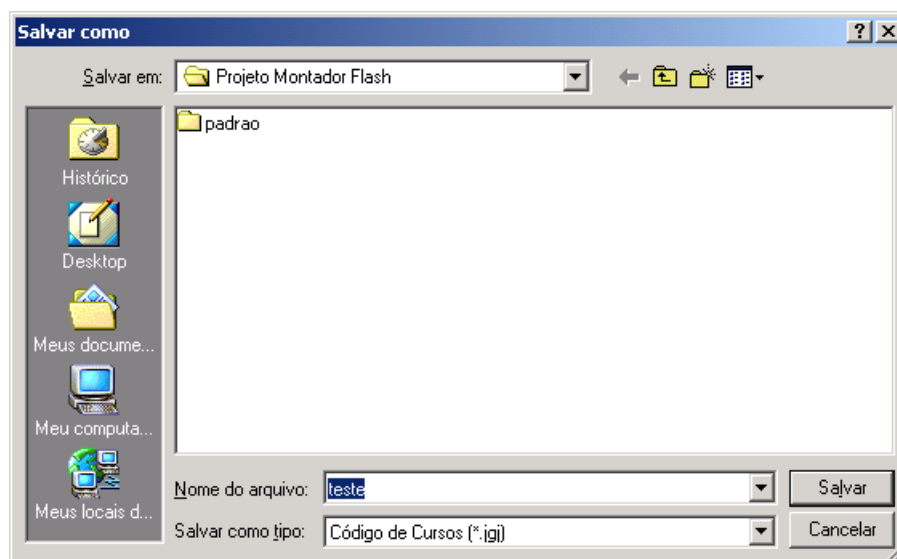


Figura 10 – Exemplo de janela de seleção de pasta primária

Ao ser escolhida a janela, o sistema automaticamente cria toda a estrutura de diretórios do curso referente necessária para funcionamento do sistema motor, indisponibilizando também modificações no nome do curso ou na pasta geral de gravação, visto que toda a estrutura de cursos foi criada baseada nestes dois parâmetros, não sendo coerente recriá-los simplesmente por uma pequena modificação.

4.5.3 Marcador “Funcionamento em Site de Internet”

Este campo de marcação define se o curso será executado da Internet ou do CD, ou seja, caso o marcador esteja clicado, o curso completo deverá ser disponibilizado em um site web para execução, caso contrário, o curso deverá ser disponibilizado no CD, com o código no mesmo ou em endereço definido.

A Figura abaixo demonstra o Marcador “Funcionamento em Site de Internet”



Figura 11 – Marcador “Funcionamento em Site de Internet”

4.5.4 Campos a comporem o Relatório do Aluno

Os dados definidos nestes campos serão incluídos no relatório do aluno, para identificação. Como exemplo de relatório gerado pelo sistema motor em função das ações cometidas pelo aluno no curso, disponibilizamos como anexo 1 um exemplo de relatório

completo, contendo toda a estrutura contida no mesmo, como: cabeçalho, resumo com dados estatísticos e média de pontuação e histórico detalhado do aluno.

4.5.4.1 Campo de Texto “Título do Relatório”

O campo “Título do Relatório” deve ser definido pelo usuário para nome a ser gerado no título do relatório do aluno, a ser enviado para o professor, portanto, recomenda-se que o título contenha referencia que identifique o curso e o aluno (ou grupo).

4.5.4.2 Campo de Texto “E-mail para Relatório”

O campo “E-mail para Relatório” deve ser definido pelo professor com o endereço de e-mail a ser enviado o relatório do aluno para o professor.

4.5.4.3 Campo de Texto “Senha do Relatório”

O campo “Senha do Relatório” deve ser definido pelo usuário como a chave de codificação, ou seja, a codificação do relatório do aluno pelo sistema motor depende deste dado.

4.5.4.4 Campo de Texto “Nome da Instituição”

O campo “Nome da Instituição” deve ser definido pelo usuário para dado de relatório.

4.5.4.5 Campo de Texto “Nome do Professor”

O campo “Nome do Professor” deve ser definido pelo usuário para dado de relatório.

4.5.4.6 Campo de Texto “Turma”

O campo “Turma” deve ser definido pelo usuário para dado de relatório.

4.5.4.7 Campo de Texto “Matrícula N°”

O campo “Matrícula” deve ser definido pelo usuário para dado de relatório.

4.5.4.8 Campo de Texto “Data do CD”

O campo “Data do CD” deve ser definido pelo usuário para dado de relatório. Para seleção da data atual basta clicar duas vezes no campo. Um exemplo de data é exposto na Figura a seguir.



Figura 12 - Modelo pré-configurado de data

4.5.5 Tela de Simulação

O sistema montador tem duas telas de simulação, principal e secundária, sendo simuladas para configuração de 800x600 pixels, entretanto, isto não interfere no funcionamento do sistema motor em computador de tela de configuração inferior ou superior. Pode-se perceber nas descrições das telas abaixo, que existe uma barra na região dos botões.

4.5.5.1 Tela Principal

É a responsável pela simulação das telas que serão visualizadas quando o sistema motor for executado com algum curso. Na Figura abaixo podemos visualizar esta tela, a qual é a base para todos os elementos a serem visualizados como simulação, na qual todos os elementos se sobrepõem.

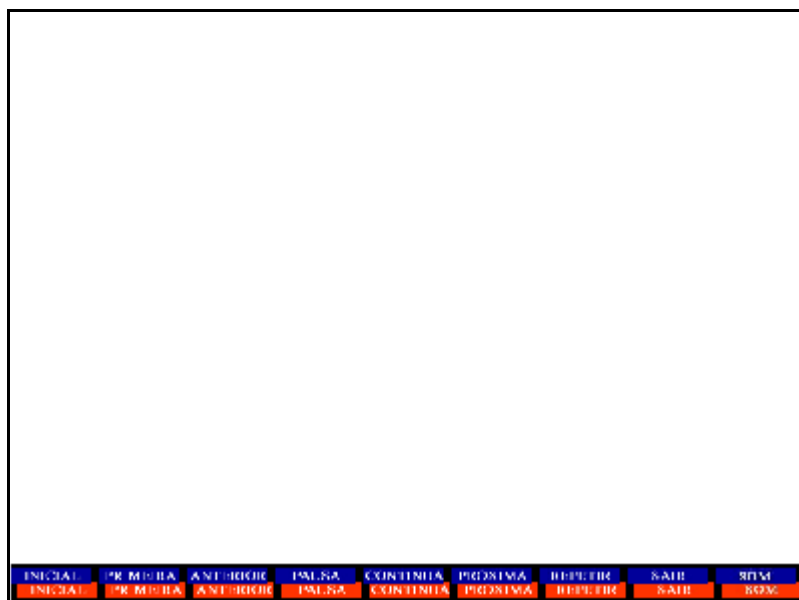


Figura 13 - Tela de Simulação Principal

4.5.5.2 Tela Secundária

É a responsável pela visualização da tela de envio de relatórios, ou seja, que será visualizada quando o sistema motor for executado com algum curso, e solicitada a geração de relatório. Na Figura abaixo podemos visualizar a tela.



Figura 14 - Tela Secundária

A tela secundária do montador é um simples resumo da verdadeira tela que aparecerá no sistema motor, por exemplo, a tela da Figura do montador acima exposta corresponde à tela da Figura do sistema motor abaixo exposta.



Figura 15 – Tela correspondente no sistema motor

4.5.5.3 Campo de Texto “Topo do Cursor”

O Campo “Topo do Cursor” tem a função de mostrar a posição da coordenada Y, de cima para baixo do cursor em relação à tela de simulação do sistema Montador, considerando que a tela principal de simulação corresponde a 800x600 pixels, como pode ser visto na Figura abaixo.

O ponto vermelho corresponde a um ponto inferior direito da tela de simulação, mostrando o valor de 798 pixels para coordenada Y.

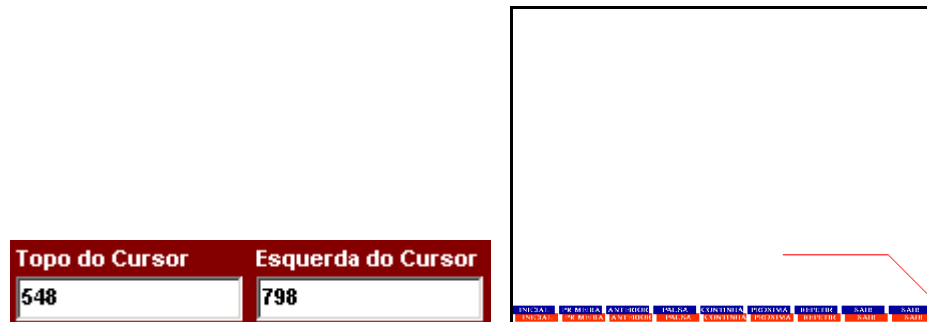


Figura 16 – Exemplo de Ponto Inferior Direito

4.5.5.4 Campo de Texto “Esquerda do Cursor”

O Campo “Esquerda do Cursor” tem a função de mostrar a posição da coordenada X, da esquerda para a direita do cursor em relação à tela de simulação do sistema Montador, considerando que a tela principal de simulação corresponde a 800x600 pixels, como pode ser visto na Figura abaixo. O ponto vermelho corresponde a um ponto superior esquerdo da tela de simulação, mostrando o valor de 4 pixels para coordenada X.

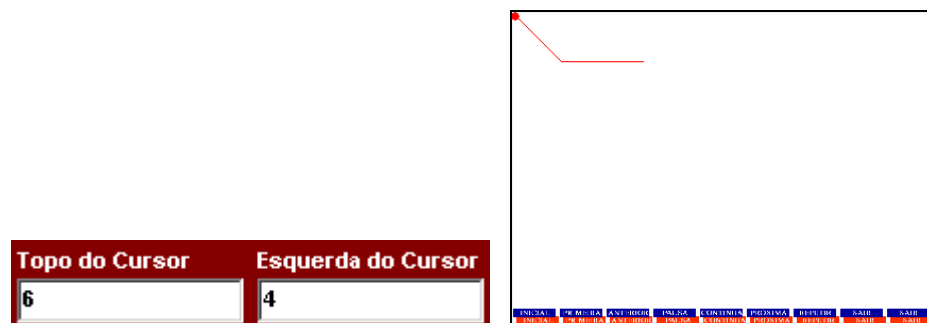


Figura 17 – Exemplo de Ponto Superior Esquerdo

4.5.5.5 Menu de Opções de Posicionamento

Para acessar o menu de opções de posicionamento, basta que o usuário clique com o botão direito em qualquer ponto da tela principal, gerando a reação do sistema de mostrar as opções de posicionamento referentes ao texto da tela, animações, perguntas e respostas de exercícios, Figura e Links. A Figura demonstra o menu disponibilizado no sistema.

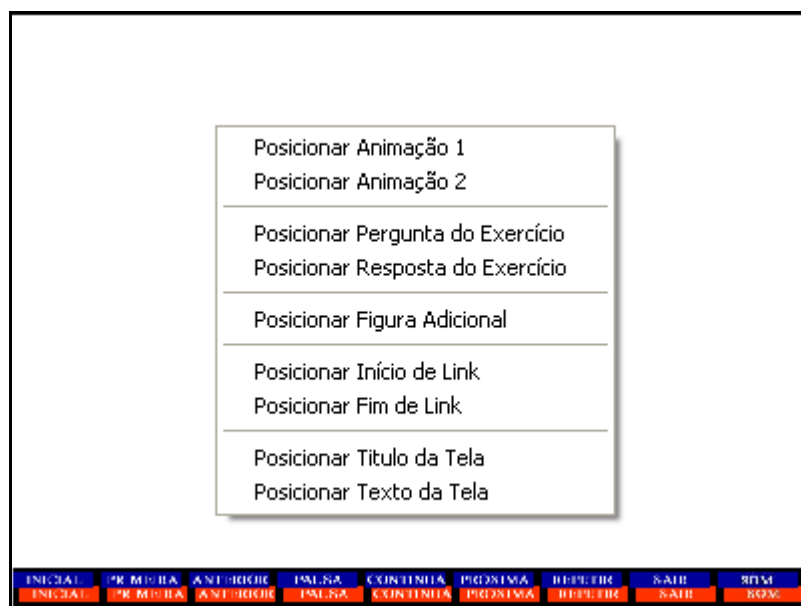


Figura 18 – Tela com Menu de Opções de Posicionamento

4.5.5.6 Botões

A edição dos botões se constitui simplesmente de um clique no botão respectivo e abrir-se-á a janela de seleção de imagem, já explicado em item anterior. Após a seleção, o simulador atualizará a figura respectiva e editará o código correspondente. Existem duas filas de botões, como padrão uma linha de botões azuis, indicando que os mesmos são os botões que aparecem normalmente na tela, e uma linha de botões vermelhos, que correspondem aos botões que aparecerão quando o mouse estiver sobre a área do botão a ser clicado. Caso o usuário não modifique a imagem dos botões, as mesmas serão mantidas como o modelo padrão.

4.5.6 Campo de Texto “Nova Tela”

Neste campo de texto deve ser digitado o nome de uma nova tela a ser inserida no curso em edição. Para tal ação, é necessário que seja apertado o botão “Inserir Nova Tela”. O código respectivo será editado automaticamente.

A Figura abaixo demonstra o exposto acima.



Figura 19 - Opções de Nova Tela

4.5.7 Campo de Opções “Nome da Tela Atual”

Neste campo é mostrado o nome da tela atual em edição, permitindo com grande praticidade a seleção da tela a ser editada dentre as já inseridas. Para tal ação, basta clicar na seta ao lado e clicar na opção desejada. O código respectivo será editado automaticamente.

Caso se queira apagar a página atual, basta clicar no botão “Excluir Tela Atual”.

A Figura abaixo demonstra o exposto acima.



Figura 20 – Opções de Tela Atual

4.5.8 Campo de Texto “Título”

Neste campo de texto deve ser digitado o título da tela, caso seja conveniente, o qual aparecerá na tela principal de simulação no topo, com edição automática do código.

Caso seja conveniente ao usuário modificar a posição que se encontra o título na tela principal, basta utilizar o “Menu de Opções de Posicionamento” da “Tela de Simulação”, como mostra a Figura abaixo.

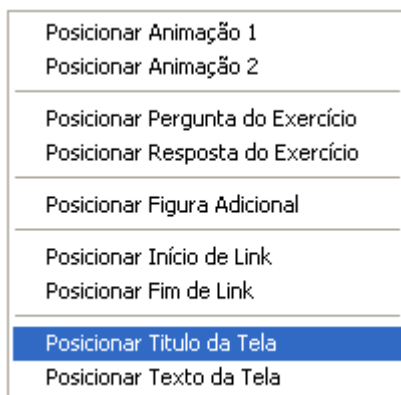


Figura 21 – Opção Posicionar Título da Tela no Menu de Opções de Posicionamento

4.5.9 Campo de Texto “Texto da página”

Neste campo de texto deve ser digitado o texto contido no contexto da tela, caso seja conveniente, o qual aparecerá na tela principal de simulação no local padrão do sistema, com edição automática do código.

Caso seja conveniente ao usuário modificar a posição que se encontra o texto na tela principal, basta utilizar o “Menu de Opções de Posicionamento” da “Tela de Simulação”, como mostra a Figura abaixo.

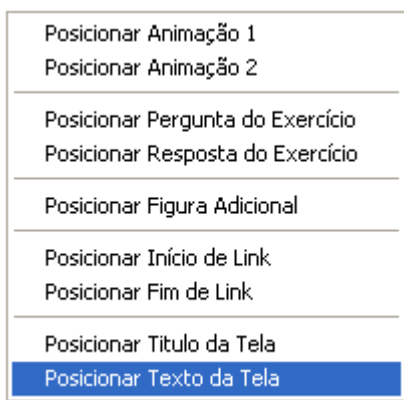


Figura 22 – Opção Posicionar Texto da Tela no Menu de Opções de Posicionamento

4.5.10 Campo de Opções “Tela Anterior”

Disponibiliza as opções disponíveis (telas existentes) para configuração da tela anterior à atualmente em edição, ou seja, a tela que será atualizada pelo sistema motor ao clicar-se no botão “Anterior”.

Caso se queira editar a página listada no campo de opções “Tela Anterior” basta clicar no botão “Ir para Anterior”.

A Figura abaixo demonstra o exposto acima.



Figura 23 – Opções de Tela Anterior

4.5.11 Campo de Texto “Próxima Tela”

Disponibiliza as telas existentes para configuração da próxima tela em relação à atualmente em edição, ou seja, a tela que será atualizada pelo sistema motor ao clicar-se no botão

“Próxima”. Caso se queira editar a página listada no campo de opções “Próxima Tela” basta clicar no botão “Ir para Próxima”. A Figura abaixo demonstra o exposto acima.



Figura 24 – Opções de Próxima Tela

4.5.12 Opções em Pastas

Existe no “Editor de Cursos”, nas propriedades da tela, dispostas em pastas de seleção, opções de Exercício, Animação, Figura de Fundo, Figura Adicional, Som e Links, sendo que as configurações somente são disponibilizadas se o usuário as requerer, tendo como padrão sua inexistência, conforme mostrado na Figura abaixo.

Figura 25 – Opções em Pastas Ocultas

As pastas mostradas na figura acima serão explicadas nos tópicos seguintes.

4.5.13 Pasta “Exercício” - Campo de Marcação “Exercício”

Para a existência de exercício na tela, o usuário deve marcar a Opção Exercício, fazendo com que sejam disponibilizadas opções de configuração do mesmo. A Figura abaixo mostra o campo a ser marcado para existência de exercício.

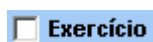


Figura 26 – Opção de Exercício

Pode-se visualizar a Área de configuração de exercícios com todos os campos na Figura abaixo.

O formulário de configuração de exercícios é dividido em duas colunas. A coluna da esquerda contém:

- Um botão "Exercício" com uma seta para cima.
- Um campo "Tipo de Exercício:" com um menu suspenso contendo a opção "Escolha o Tipo de Exercício".
- Um campo "Pergunta:" com um texto de placeholder "Digite aqui sua pergunta".
- Dois campos para a pergunta: "Pergunta Topo" (menu suspenso com "100") e "Pergunta Esq." (menu suspenso com "108").
- Dois campos para as respostas: "Respostas Topo" (menu suspenso com "200") e "Respostas Esq." (menu suspenso com "108").
- Dois campos para as telas de transição: "Próxima Tela para Incorreta" (menu suspenso com "inicial") e "Próxima Tela para Correta" (menu suspenso com "inicial").

A coluna da direita contém:

- Seis campos de texto para as respostas, rotulados "Resposta 1:" até "Resposta 6:", cada um com o placeholder "Texto da Resposta X".

Figura 27 – Área de configuração de exercícios

Em paralelo à configuração, se encontra também disponível a simulação do exercício na tela principal, na qual podem ser modificados os gabaritos de acordo com o tipo de exercício selecionado, melhor explicado posteriormente.

4.5.13.1 Campo de Opções “Tipo de Exercício”

Neste campo é mostrado o tipo de exercício escolhido, permitindo escolher exercícios tipo “V ou F”, “Múltipla Escolha” e “Dissertativo”. Para tal ação, basta clicar na seta ao lado e clicar na opção desejada que sistema atualiza os campos disponíveis em cada uma das opções, assim como a simulação correspondente. O código respectivo será editado automaticamente.

4.5.13.1.1 Exercício tipo “V ou F”

Este tipo de configuração já vem pré-definido pelo sistema como padrão. Sendo disponibilizadas as seguintes opções de configuração, expostas na Figura abaixo.

☒ Exercício		Resposta 1:
Tipo de Exercício:		Texto da Resposta 1
V ou F		Resposta 2:
Pergunta:		Texto da Resposta 2
Digite aqui sua pergunta		Resposta 3:
Pergunta Topo	Pergunta Esq.	Resposta 4:
100	108	Texto da Resposta 4
Respostas Topo	Respostas Esq.	Resposta 5:
200	108	Texto da Resposta 5
Próxima Tela para Incorreta		Próxima Tela para Correta
inicial		inicial

Figura 28 – Área de configuração de exercícios

A simulação correspondente é exposta na Figura abaixo.

Digite aqui sua pergunta

☒ V ou F	☐ Texto da Resposta 1
☒ V ou F	☐ Texto da Resposta 2
☒ V ou F	☐ Texto da Resposta 3
☒ V ou F	☐ Texto da Resposta 4
☒ V ou F	☐ Texto da Resposta 5

INICIAL
PRÉ-MÉDIA
ANTERIORE
INÍCIA
CONTINUA
PRÓXIMA
DEFEITO
SABE
RTM

INICIAL
PRÉ-MÉDIA
ANTERIORE
INÍCIA
CONTINUA
PRÓXIMA
DEFEITO
SABE
RTM

Figura 29 – Simulação correspondente na Tela Principal

4.5.13.1.1.2 *Exercício tipo “Múltipla Escolha”*

Este tipo de configuração deve ser escolhido pelo usuário caso deseje, sendo disponibilizadas as seguintes opções de configuração, expostas na Figura abaixo.

☒ Exercício		Resposta 1:
Tipo de Exercício:		Resposta 2:
Múltipla Escolha		Resposta 3:
Pergunta:		Resposta 4:
Digite aqui sua pergunta		Resposta 5:
Pergunta Topo	Pergunta Esq.	Próxima Tela para Incorreta
100	108	Próxima Tela para Correta
Respostas Topo	Respostas Esq.	
200	108	
inicial		inicial

Figura 30 – Área de configuração de exercícios

A simulação correspondente é exposta na Figura abaixo.

Digite aqui sua pergunta

☒ Texto da Resposta 1

☐ Texto da Resposta 2

☐ Texto da Resposta 3

☐ Texto da Resposta 4

☐ Texto da Resposta 5

INICIAL

PRÓXIMA

ANTERIOR

INICIAL

CONTINUA

PRÓXIMA

DEFEITO

SABE

RDIM

Figura 31 – Simulação correspondente na Tela Principal

4.5.13.1.3 Exercício tipo “Dissertativo”

Este tipo de configuração deve ser escolhido pelo usuário caso deseje, sendo disponibilizadas as seguintes opções de configuração, expostas na Figura abaixo. Percebe-se que existem algumas opções que foram indisponibilizadas, por não existirem na prática do tipo de exercício definido.

☒ Exercício		Resposta 1:
Tipo de Exercício:		Resposta 2:
Dissertativo		Texto da Resposta 2
Pergunta:		Resposta 3:
Digite aqui sua pergunta		Texto da Resposta 3
Pergunta Topo	Pergunta Esq.	Resposta 4:
100	108	Texto da Resposta 4
Respostas Topo	Respostas Esq.	Resposta 5:
200	108	Texto da Resposta 5
Próxima Tela para Incorreta	Próxima Tela para Correta	
inicial	inicial	

Figura 32 – Área de configuração de exercícios

A simulação correspondente é exposta na Figura.

Digite aqui sua pergunta

INICIAL
PRÓXIMA
ANTERIOR
INICIAL
CONTINUA
PRÓXIMA
REPETIR
SABE
SEM

INICIAL
PRÓXIMA
ANTERIOR
INICIAL
CONTINUA
PRÓXIMA
REPETIR
SABE
SEM

Figura 33 – Simulação correspondente na Tela Principal

4.5.13.2 Campo de Texto “Pergunta”

Este campo define o texto da pergunta ou instrução do exercício, devendo ser digitado pelo professor conforme desejado. O sistema atualizará automaticamente a simulação na tela principal.

4.5.13.3 Campo de Opções “Pergunta Topo”

Este campo define e expõe o valor referente à posição Y da pergunta de cima para baixo que aparecerá na tela do curso em execução no sistema motor, com a configuração de tela referente a 800x600 pixels. O sistema atualizará automaticamente a simulação na tela principal.

Caso o usuário deseje modificar o local em que se encontra a pergunta na tela, basta modificar este parâmetro ou utilizar o “Menu de Opções de Posicionamento”, clicando com o botão direito na tela principal, e após na opção “Posicionar Pergunta do Exercício, conforme Figura abaixo.

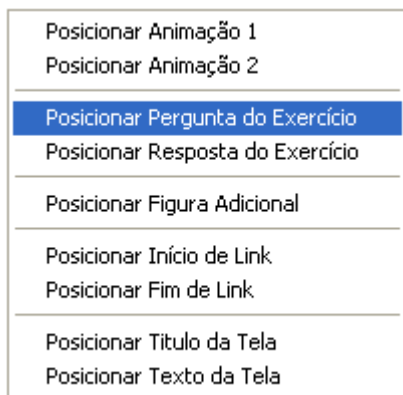


Figura 34 – Opção Posicionar Pergunta do Exercício no Menu de Opções de Posicionamento

4.5.13.4 Campo de Opções “Pergunta Esquerda”

Este campo define e expõe o valor referente à posição X da pergunta da esquerda para a direita que aparecerá na tela do curso em execução no sistema motor, com a configuração de tela referente a 800x600 pixels. O sistema atualizará automaticamente a simulação na tela principal.

Caso o usuário deseje modificar o local em que se encontra a pergunta na tela, basta modificar este parâmetro ou utilizar o “Menu de Opções de Posicionamento”, clicando com o botão direito na tela principal, e após na opção “Posicionar Pergunta do Exercício”, conforme Figura abaixo.

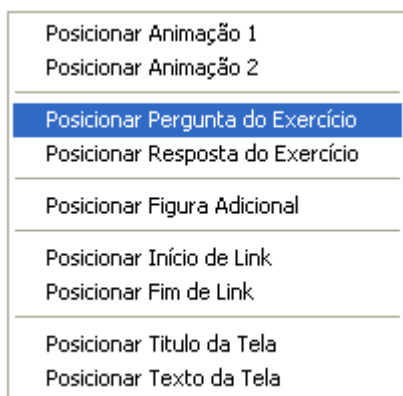


Figura 35 – Opção Posicionar Pergunta do Exercício no Menu de Opções de Posicionamento

4.5.13.5 Campo de Opções “Respostas Topo”

Este campo define e expõe o valor referente à posição Y da resposta de cima para baixo que aparecerá na tela do curso em execução no sistema motor, com a configuração de tela referente a 800x600 pixels. O sistema atualizará automaticamente a simulação na tela principal.

Caso o usuário deseje modificar o local em que se encontra a resposta na tela, basta modificar este parâmetro ou utilizar o “Menu de Opções de Posicionamento”, clicando com o botão direito na tela principal, e após na opção “Posicionar Resposta do Exercício”, conforme Figura abaixo.

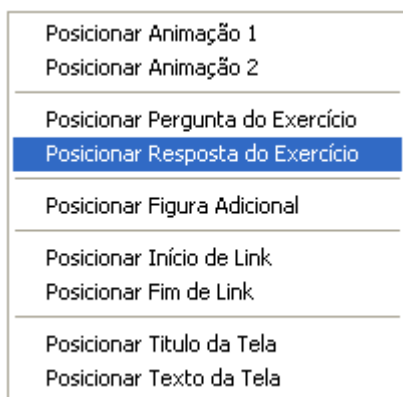


Figura 36 – Opção Posicionar Resposta do Exercício no Menu de Opções de Posicionamento

4.5.13.6 Campo de Opções “Respostas Esquerda”

Este campo define e expõe o valor referente à posição X da resposta da esquerda para a direita que aparecerá na tela do curso em execução no sistema motor, com a configuração de tela referente a 800x600 pixels. O sistema atualizará automaticamente a simulação na tela principal.

Caso o usuário deseje modificar o local em que se encontra a resposta na tela, basta modificar este parâmetro ou utilizar o “Menu de Opções de Posicionamento”, clicando com o botão direito na tela principal, e após na opção “Posicionar Resposta do Exercício”, conforme Figura abaixo.

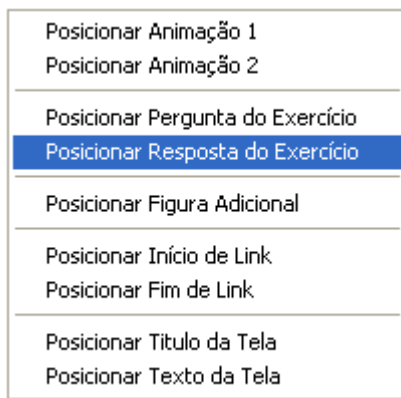


Figura 37 – Opção Posicionar Resposta do Exercício no Menu de Opções de Posicionamento

4.5.13.7 Campo de Opções “Resposta 1” à “Resposta 5”

Estes campos definem os textos das respostas respectivas do exercício, devendo ser digitados os textos desejados, sendo que para o tipo de exercício “Dissertativo” esta opção é desabilitada. O sistema atualizará automaticamente a simulação na tela principal.

4.5.13.8 Gabarito

Para as opções de exercícios disponibilizadas de acordo com o tipo de exercício, existem opções de gabarito para que o usuário defina. As marcações efetuadas pelo professor nas respostas servirão como base para que o sistema motor possa comparar respostas dos exercícios, direcionando o aluno para o caminho definido para Resposta Certa ou Resposta Errada.

Na Figura abaixo são expostas as opções de gabarito que o usuário terá de definir para o tipo de exercício “V ou F”, tendo como padrão todas verdadeiras.

☒ V ou F	☐ Texto da Resposta 1
☒ V ou F	☐ Texto da Resposta 2
☒ V ou F	☐ Texto da Resposta 3
☒ V ou F	☐ Texto da Resposta 4
☒ V ou F	☐ Texto da Resposta 5

Figura 38 – Gabarito disponível para tipo “V ou F”

Na Figura abaixo são expostas as opções de gabarito que o usuário terá de definir para o tipo de exercício “Múltipla Escolha”, tendo como padrão a primeira correta.

- ☒ Texto da Resposta 1
- ☐ Texto da Resposta 2
- ☐ Texto da Resposta 3
- ☐ Texto da Resposta 4
- ☐ Texto da Resposta 5

Figura 39 – Gabarito disponível para tipo “Múltipla Escolha”

Para o tipo de exercício “Dissertativo”, não existe correção baseada em gabarito, sendo exposta na Figura abaixo o campo de texto a ser digitado pelo aluno no momento que for executado o curso no sistema motor, a ser gravado no relatório do mesmo.

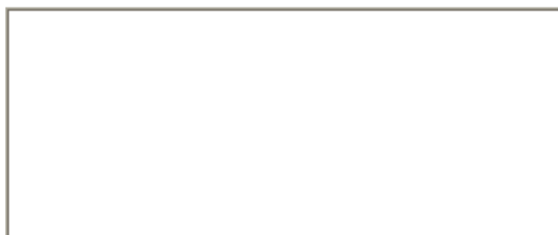


Figura 40 – Campo de Texto para tipo “Dissertativo”

4.5.13.9 Campo de Opções “Próxima Tela para Correta”

Este campo define a próxima tela (dentre as existentes) que o sistema motor carregará no curso em execução quando o aluno marcar corretamente todas as respostas do exercício. Desabilitado no tipo de exercício “Dissertativo”.

4.5.13.10 Campo de Opções “Próxima Tela para Incorreta”

Este campo define a próxima tela (dentre as existentes) que o sistema motor carregará no curso em execução quando o aluno marcar incorretamente qualquer das respostas do exercício. Opção desabilitada no tipo de exercício “Dissertativo”.

4.5.14 Pasta “Animação” - Campo de Marcação “Animação”

Para a existência de animações na tela, o usuário deve marcar a Opção “Animação”, fazendo com que sejam disponibilizadas opções de configuração da mesma.

A Figura abaixo mostra o campo a ser marcado para existência de animações.



Figura 41 – Opção de Animação

Pode-se visualizar a Área de configuração de animações com todos os campos na Figura abaixo.

Figura 42 – Área de configuração de animações

As simulações das animações ocorrem conforme solicitação do usuário através de clique no Botão “Simular”, melhor explicado posteriormente.

4.5.14.1 Campo de Opções “Animação”

Este campo define qual animação será editada, sendo que cada tela pode ter até 2 (duas) animações simultâneas.

4.5.14.2 Campo de Opções “Entre Slides (ms)”

Para a animação escolhida, o campo “Entre Slides (ms)” define o tempo em milissegundos entre um slide e outro, podendo ser inseridos figura e/ou som para cada tempo pré-definido.

4.5.14.3 Campo de Opções “Animação Topo”

Este campo define e expõe o valor referente à posição Y da animação de cima para baixo que aparecerá na tela do curso em execução no sistema motor, com a configuração de tela referente a 800x600 pixels. O sistema atualizará automaticamente a simulação na tela principal.

Caso o usuário deseje modificar o local em que se encontra a animação na tela, basta modificar este parâmetro ou utilizar o “Menu de Opções de Posicionamento”, clicando com o botão direito na tela principal, e após na opção “Posicionar Animação 1” ou “Posicionar Animação 2”, conforme seleção do campo “Animação”, como mostra a Figura abaixo.

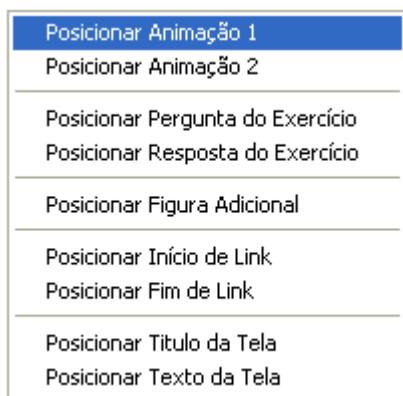


Figura 43 – Opção Posicionar Animação no Menu de Opções de Posicionamento

4.5.14.4 Campo de Opções “Animação Esquerda”

Este campo define e expõe o valor referente à posição X da animação da esquerda para a direita que aparecerá na tela do curso em execução no sistema motor, com a configuração de tela referente a 800x600 pixels. O sistema atualizará automaticamente a simulação na tela principal.

Caso o usuário deseje modificar o local em que se encontra a animação na tela, basta modificar este parâmetro ou utilizar o “Menu de Opções de Posicionamento”, clicando com o botão direito na tela principal, e após na opção “Posicionar Animação 1” ou “Posicionar Animação 2”, conforme seleção do campo “Animação”, como mostra a Figura abaixo.

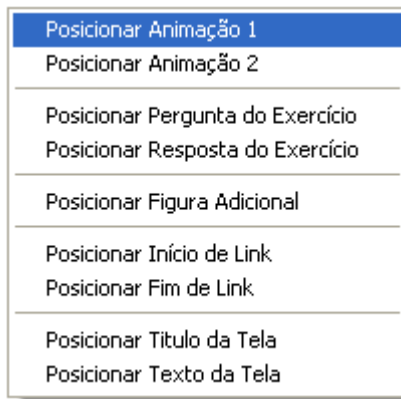


Figura 44 – Opção Posicionar Animação no Menu de Opções de Posicionamento

4.5.14.5 Campo de Texto “Nova Tela de Slide”

Este campo tem a finalidade de se definir o nome e endereço do arquivo de imagem a ser inserido na animação. Para isto, basta que o usuário clique no campo e automaticamente abrir-se-á a “Janela de Seleção de Imagens”, anteriormente explicada.

Observa-se que mesmo tendo sido selecionada, a figura ainda não foi inserida na animação, devendo ser clicado o botão “Inserir Slide” para tal ação.

4.5.14.6 Campo de Texto “Som da Nova Tela”

Este campo tem a finalidade de se definir o nome e endereço do arquivo de som a ser inserido na animação. Para isto, basta que o usuário clique no campo e automaticamente abrir-se-á a “Janela de Seleção de Sons”, anteriormente explicada.

Observa-se que mesmo tendo sido selecionado, o som ainda não foi inserido na animação, devendo ser clicado o botão “Inserir Slide” para tal ação.

4.5.14.7 Botão “Inserir Slide”

O Botão “Inserir Slide” ao ser clicado transfere o arquivo de imagem e de som para a animação, editando automaticamente o código referente. Deve-se destacar que o botão somente executará a ação se houver pelo menos som ou figura a ser inserida.

A Figura abaixo mostra exemplo de inserção de slide em animação.



Figura 45 – Exemplo de Inserção de Slide

São efetuadas cópias dos arquivos para pasta de imagens e sons na estrutura de diretórios do curso em edição, sendo listados os nomes dos arquivos gravados.

4.5.14.8 Botão “Remover Slide”

O Botão “Remover Slide” remove o último slide da animação selecionada no campo “Animação”. Deve-se observar que esta ação não exclui os arquivos de imagem e som referentes ao slide removido.

4.5.14.9 Botão “Simular”

Este botão gera a simulação da animação selecionada na tela principal, atualizando a imagem e o som de cada slide conforme tempo e ordem pré-definidos. A Figura abaixo demonstra a tela com uma das imagens da animação exemplo.



Figura 46 – Imagem atualizada na tela principal

A Figura abaixo demonstra a sequência das figuras da animação exemplo sendo mostrada, gerando a sensação de movimento em quem visualiza.



Figura 47 – Sequência de imagens da animação

4.5.15 Pasta “Fundo – Figura Adicional - Som”

Esta pasta disponibiliza funções referentes ao fundo da tela, à figura adicional e ao som de fundo, se desejado, cujas opções são descritas nos tópicos a seguir. A figura abaixo demonstra as configurações possíveis.

Figura 48 – Configurações de Fundo e Figura

4.5.15.1 Campo de Marcação “Com Figura na Tela de Fundo”

Este campo disponibiliza a possibilidade de selecionar uma figura como tela de fundo, ou selecionar uma cor para compor o fundo da tela. O campo a ser marcado para figura de tela de fundo é exposta a seguir na Figura abaixo.

Figura 49 – Campo referente a Figura de Tela de Fundo

4.5.15.1.1 *Campo de Texto “Arquivo da Tela de Fundo”*

Quando o campo de figura de fundo está marcado, é necessário definir uma figura de fundo, bastando clicar no campo “Arquivo da Tela de Fundo”, gerando no sistema a abertura da “Janela de Seleção de Imagens”, já demonstrada anteriormente. Após a seleção da imagem a mesma será atualizada na tela principal e o código referente escrito.

A Figura abaixo mostra o campo para edição do arquivo de tela de fundo

Arquivo da Tela de Fundo

Figura 50 – Campo de seleção de figura de fundo

Pode-se visualizar a configuração com imagem de fundo na Figura abaixo.

Figura de Fundo

☒ **Com Figura na Tela de Fundo**

Arquivo da Tela de Fundo

praia barcos1.jpg

Escolha a Cor da Tela

		FG	

Figura 51 – Configuração com imagem de fundo



Figura 52 – Exposição da imagem de fundo na tela principal

4.5.15.1.2 Configuração de Cor de Fundo

Caso o campo referente a “Figura de Tela de Fundo” não seja marcado, automaticamente será pré-definida a cor de fundo selecionada na caixa de seleção de cores para o fundo de tela (tendo como padrão o branco), como mostrado na Figura abaixo.



Figura 53 – Configuração com cor de fundo



Figura 54 – Exposição da cor de fundo na tela principal

4.5.15.2 Campo de Marcação “Com Figura”

Este campo disponibiliza a possibilidade de selecionar uma figura adicional para compor a tela. O campo a ser marcado para figura adicional é exposta a seguir na Figura abaixo.



Figura 55 – Campo referente a Figura Adicional

As configurações disponíveis quando o campo é marcado são expostos Figura abaixo.

Figura 56 – Configurações de Figura Adicional

4.5.15.2.1 *Campo de Texto “Arquivo da Figura”*

Quando o campo de figura está marcado, é necessário definir uma imagem, bastando clicar no campo “Arquivo da Figura”, gerando no sistema a abertura da “Janela de Seleção de Imagens”, já demonstrada anteriormente. Após a seleção da imagem a mesma será atualizada na tela principal e o código referente escrito.

A Figura abaixo mostra o campo para edição do arquivo de Figura.

Figura 57 – Campo de seleção de figura de fundo



Figura 58 – Exposição de figura adicional na tela principal

4.5.15.2.2 *Campo de Opções “Topo da Figura”*

Este campo define e expõe o valor referente à posição Y da figura adicional de cima para baixo que aparecerá na tela do curso em execução no sistema motor, com a configuração de tela referente a 800x600 pixels. O sistema atualizará automaticamente a simulação na tela principal. A Figura abaixo mostra o campo “Topo da Figura”

A imagem mostra um campo de entrada de texto com o título "Topo da Figura" em uma barra verde. O campo contém o número "244" e possui uma seta para baixo no canto inferior direito, indicando que é uma lista suspensa.

Figura 59 – Campo de Opções “Topo da Figura”

Caso o usuário deseje modificar o local em que se encontra a figura na tela, basta modificar este parâmetro ou utilizar o “Menu de Opções de Posicionamento”, clicando com o botão direito na tela principal, e após na opção “Posicionar Figura Adicional”, como mostra a Figura abaixo.

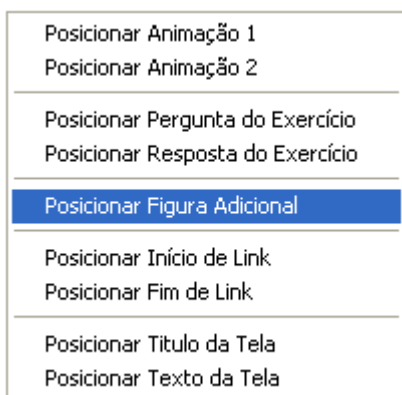


Figura 60 – Opção Posicionar Figura Adicional no Menu de Opções de Posicionamento

4.5.15.2.3 *Campo de Opções “Esquerda da Figura”*

Este campo define e expõe o valor referente à posição X da figura adicional da esquerda para a direita que aparecerá na tela do curso em execução no sistema motor, com a configuração de tela referente a 800x600 pixels. O sistema atualizará automaticamente a simulação na tela principal.

A figura abaixo mostra o campo “Esquerda da Figura”

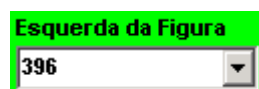
A imagem mostra um campo de entrada de texto com o título "Esquerda da Figura" em uma barra verde. O campo contém o número "396" e possui uma seta para baixo no canto inferior direito, indicando que é uma lista suspensa.

Figura 61 – Campo de Opções “Esquerda da Figura”

Caso o usuário deseje modificar o local em que se encontra a figura na tela, basta modificar este parâmetro ou utilizar o “Menu de Opções de Posicionamento”, clicando com o botão direito na tela principal, e após na opção “Posicionar Figura Adicional”, como mostra a Figura abaixo.

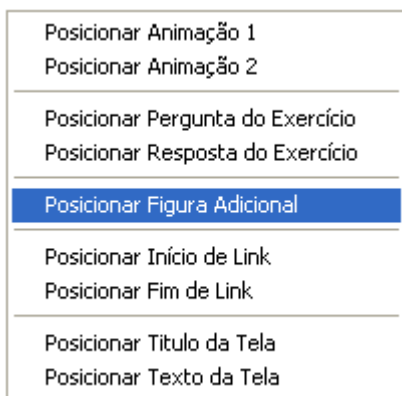


Figura 62 – Opção Posicionar Figura Adicional no Menu de Opções de Posicionamento

4.5.15.3 Campo de Texto “Som”

Neste campo de texto deve ser inserido o nome do arquivo de som a ser tocado na inicialização da tela em edição, bastando para isso clicar sobre o campo de texto, gerando a ação do sistema de disponibilizar a “Janela de Seleção de Sons”, cujo som selecionado será adicionado à tela, com edição automática do código.

Para ouvir o som respectivo, basta clicar no botão “Tocar”, conforme Figura abaixo.

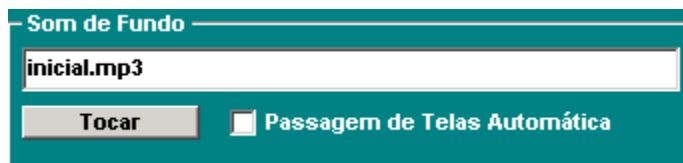


Figura 63 – Opções de Som da Tela

4.5.15.4 Campo de Marcação “Passagem de Telas Automática”

Este campo deverá ser marcado através de um clique se o usuário desejar que a tela seja automaticamente transferida para a próxima quando o som da mesma chegar ao fim. Esta opção somente é válida se não houverem animações ou exercício na tela, sendo automaticamente desabilitada caso alguma destas configurações seja definida.

O exposto acima pode ser visualizado na Figura abaixo.



Figura 64 – Opção de Automático

4.5.16 Pasta Links

Esta pasta disponibiliza funções referentes a Links, caso o usuário deseje, cujas opções são descritas nos tópicos a seguir. A Figura abaixo demonstra as configurações possíveis.

Um formulário de configuração com fundo amarelo. No topo, há uma caixa de seleção marcada com o texto "Disponibilizar Links na Página". Abaixo, há quatro campos de seleção rotulados "Topo Início" (valor 244), "Esquerda Início" (valor 386), "Topo Final" (valor 376) e "Esquerda Final" (valor 534). À direita desses campos, há uma tabela com duas colunas: "Tipo" e "Endereço". Abaixo da tabela, há dois botões: "Inserir Link" e "Remover Link". No rodapé, há dois campos de seleção rotulados "Tipo de Link" (valor "Tela do Curso") e "Endereço Final".

Figura 65 – Configurações de Links

4.5.16.1 Campo de Marcação “Disponibilizar Links na Página”

Para que sejam disponibilizadas as opções referentes a links, esta opção deverá ser marcada, conforme mostrado na Figura abaixo.



Figura 66 – Ativando Configurações de Links

O sistema atualizará automaticamente a simulação na tela principal, mostrando um indicador demonstrando a posição e abrangência do link, que pode ser visto na Figura abaixo.



Figura 67 – Área de abrangência do Link

4.5.16.1.1 Campo de Opções Topo Início

Este campo define e expõe o valor inicial referente à posição Y do link de cima para baixo que aparecerá na tela do curso em execução no sistema motor, com a configuração de tela

referente a 800x600 pixels. O sistema atualizará automaticamente a simulação na tela principal. A Figura abaixo mostra o campo “Topo Início”.

A imagem mostra um campo de entrada de texto com o título "Topo Início" em uma barra superior amarela. O campo contém o número "244" e possui uma seta para baixo no canto inferior direito, indicando que é uma lista suspensa.

Figura 68 – Campo de Opções “Topo Início”

Caso o usuário deseje modificar o local em que se inicia o link, basta modificar este parâmetro ou utilizar o “Menu de Opções de Posicionamento”, clicando com o botão direito na tela principal, e após na opção “Posicionar Início de Link”, como mostra a Figura abaixo.

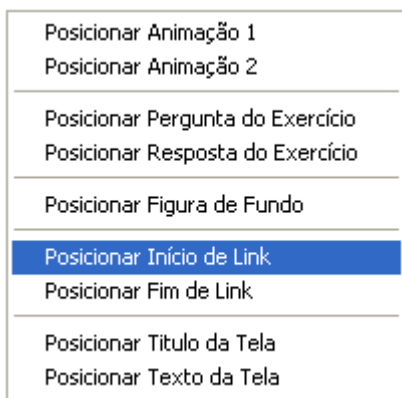


Figura 69 – Opção Posicionar Início de Link no Menu de Opções de Posicionamento

4.5.16.1.2 *Campo de Opções Topo Fim*

Este campo define e expõe o valor final referente à posição Y do link de cima para baixo que aparecerá na tela do curso em execução no sistema motor, com a configuração de tela referente a 800x600 pixels. O sistema atualizará automaticamente a simulação na tela principal. A figura abaixo mostra o campo “Topo Final”.

A imagem mostra um campo de entrada de texto com o título "Topo Final" em uma barra superior amarela. O campo contém o número "376" e possui uma seta para baixo no canto inferior direito, indicando que é uma lista suspensa.

Figura 70 – Campo de Opções “Topo Final”

Caso o usuário deseje modificar o local em que se finaliza o link, basta modificar este parâmetro ou utilizar o “Menu de Opções de Posicionamento”, clicando com o botão direito na tela principal, e após na opção “Posicionar Fim de Link”, como mostra a Figura abaixo.

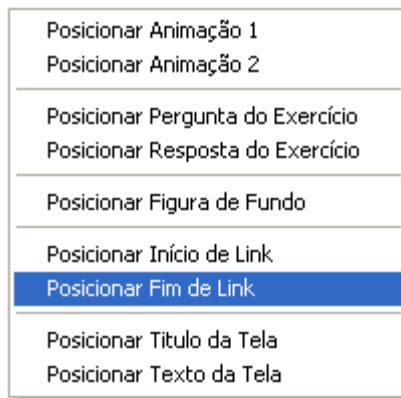


Figura 71 – Opção Posicionar Fim de Link no Menu de Opções de Posicionamento

4.5.16.1.3 *Campo de Opções Esquerda Início*

Este campo define e expõe o valor inicial referente à posição X do link da esquerda para a direita que aparecerá na tela do curso em execução no sistema motor, com a configuração de tela referente a 800x600 pixels. O sistema atualizará automaticamente a simulação na tela principal. A figura abaixo mostra o campo “Esquerda Início”



Figura 72 – Campo de Opções “Esquerda Início”

Caso o usuário deseje modificar o local em que se inicia o link, basta modificar este parâmetro ou utilizar o “Menu de Opções de Posicionamento”, clicando com o botão direito na tela principal, e após na opção “Posicionar Início de Link”, como mostra a Figura abaixo.

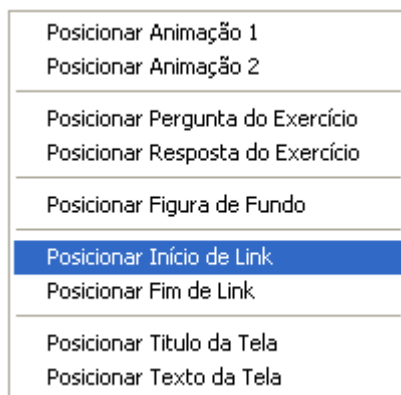


Figura 73 – Opção Posicionar Início de Link no Menu de Opções de Posicionamento

4.5.16.1.4 *Campo de Opções Esquerda Fim*

Este campo define e expõe o valor final referente à posição X do link da esquerda para a direita que aparecerá na tela do curso em execução no sistema motor, com a configuração de tela referente a 800x600 pixels. O sistema atualizará automaticamente a simulação na tela principal. A Figura abaixo mostra o campo “Esquerda Final”.

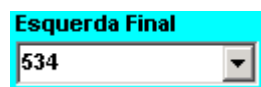
A imagem mostra um campo de entrada de texto com o título "Esquerda Final" em uma barra de título amarela. O campo contém o número "534" e possui uma seta para baixo no canto inferior direito, indicando que é um menu suspenso.

Figura 74 – Campo de Opções “Esquerda Final”

Caso o usuário deseje modificar o local em que se finaliza o link, basta modificar este parâmetro ou utilizar o “Menu de Opções de Posicionamento”, clicando com o botão direito na tela principal, e após na opção “Posicionar Fim de Link”, como mostra a Figura abaixo.

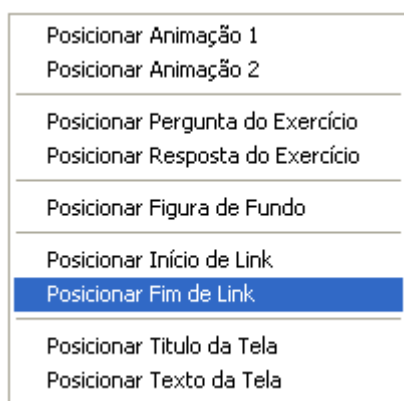
A imagem mostra um menu de opções de posicionamento. O menu é uma lista vertical de itens, cada um com uma linha de separação. Os itens são: "Posicionar Animação 1", "Posicionar Animação 2", "Posicionar Pergunta do Exercício", "Posicionar Resposta do Exercício", "Posicionar Figura de Fundo", "Posicionar Início de Link", "Posicionar Fim de Link" (destacado com uma barra azul), "Posicionar Título da Tela" e "Posicionar Texto da Tela".

Figura 75 – Opção Posicionar Fim de Link no Menu de Opções de Posicionamento

4.5.16.1.5 *Campo de Opções “Tipo de Link”*

Este campo disponibiliza a seleção de “Tela do Curso”, que se constituem das telas já existentes no curso, ou “Arquivos Externos”, podendo ser aplicativos, vídeos, ou qualquer outro arquivo a ser aberto. A Figura abaixo mostra este campo.

A imagem mostra um campo de entrada de texto com o título "Tipo de Link" em uma barra de título amarela. O campo contém o texto "Tela do Curso" e possui uma seta para baixo no canto inferior direito, indicando que é um menu suspenso.

Figura 76 – Campo de Opções “Tipo de Link”

4.5.16.1.6 *Campo de Opções “Endereço Final”*

Quando o tipo de link for “Tela do Curso”, este campo lista as telas existentes no curso para seleção. Para Link “Arquivo Externo”, basta clicar no campo e abrir-se-á “Janela de Seleção de Arquivos” para seleção de arquivo a ser linkado.

4.5.16.1.7 *Botão “Inserir Link”*

Ao ser clicado, este botão configura o código referente ao link de acordo com as definições anteriormente citadas e lista o link na lista de links da tela.

4.5.16.1.8 *Botão “Remover Link”*

Ao ser clicado, este botão exclui o último link da lista, excluindo o código correspondente.

4.5.16.1.9 *Lista de Links*

Esta lista tem todos os links existentes na tela em edição. O usuário tem a possibilidade de verificar os links existentes através desta, bastando clicar no link a verificar que a área de abrangência do link é atualizada na tela principal. A Figura abaixo exemplifica esta ação.

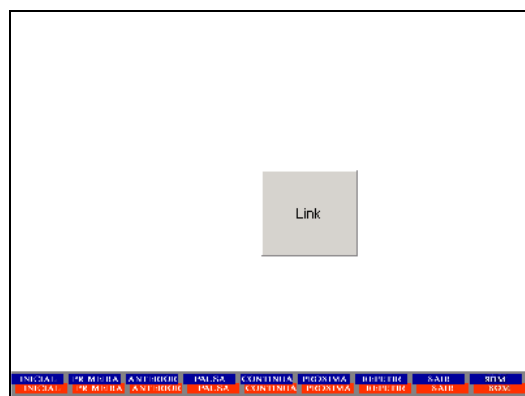


Figura 77 - Área demarcada como link na tela

4.6 *Tela de Relatórios*

A tela de Relatórios tem como função dispor ao professor a ferramenta necessária para decodificar os relatórios recebidos dos alunos, dispondo de três campos de texto, “Código do Relatório”, “Chave de decodificação” e “Relatório”, como pode ser visto na Figura abaixo.

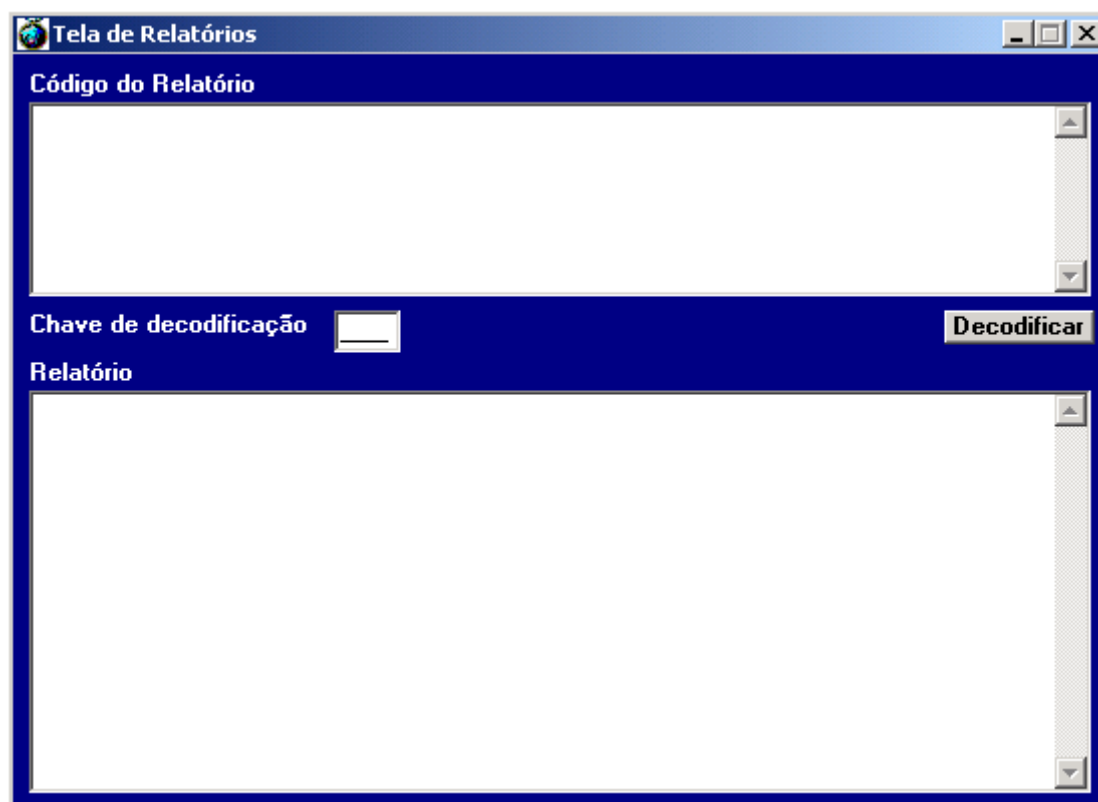


Figura 78 – Tela de Relatórios

Os objetos desta tela e suas respectivas funções são explicados a seguir.

4.6.1 Menu de Ações

Destaca-se que na tela Relatório, o menu principal do sistema dispõe no menu “Arquivo” as opções Abrir ou Salvar, que se baseiam na abertura de arquivo “.cod” e o salvamento de arquivo com a extensão “.txt”, respectivamente, como mostrado na Figura abaixo.

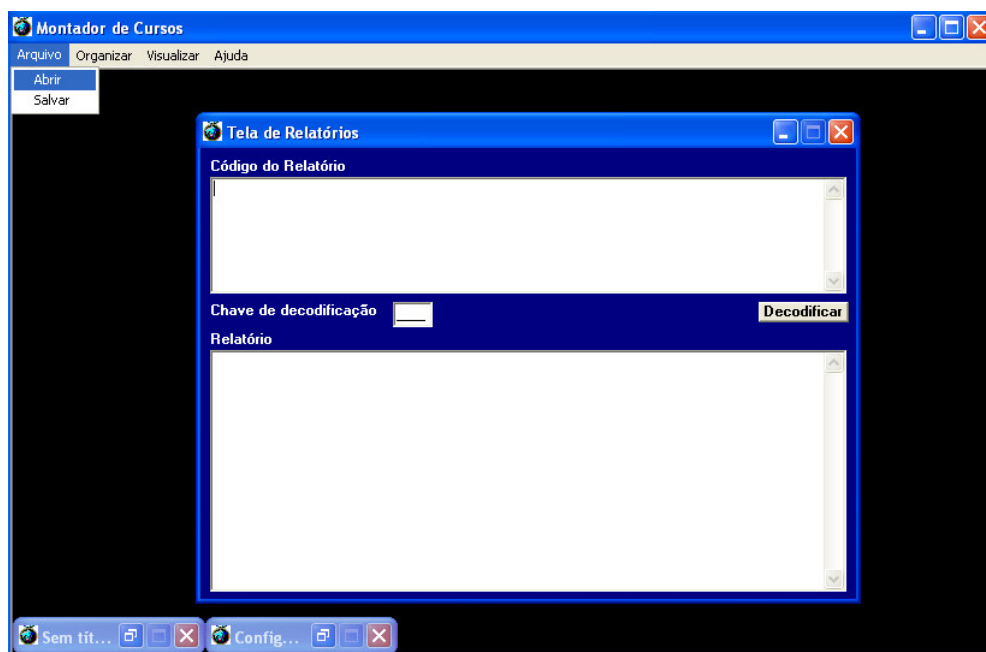


Figura 79 – Menu da Tela Relatório

4.6.2 Campo de Texto “Código do Relatório”

Este campo de texto é o local onde o arquivo de relatório codificado é carregado ao abrir um arquivo.

4.6.3 Campo de Texto “Chave de decodificação”

A chave de decodificação é um número utilizado como base para a criação do código pelo sistema motor ao executar um curso de determinado aluno. Este número deve ser definido pelo professor no momento que o curso for criado, através da tela “Editor de Cursos”. É utilizada nesta tela para decodificação, a partir de ação do botão Decodificar, exposto abaixo.

4.6.4 Campo de Texto “Relatório”

O campo relatório expõe o relatório do aluno decodificado, ou seja, de forma legível, sem códigos.

4.6.5 Botão “Decodificar”

Ao clicar no botão Decodificar, o texto contido no campo Código do Relatório será decodificado com base na chave inserida no campo respectivo, e exposto no campo de texto relatório, acima citado.

4.6.6 Procedimento para Decodificação

Ao ser selecionada a opção de abrir no menu, será aberta a janela para escolha do arquivo a ser carregado, já com filtro ativo com extensão “.cod”, ou seja, somente serão visíveis os arquivos com a terminação de relatório codificado, como mostrado na Figura abaixo.

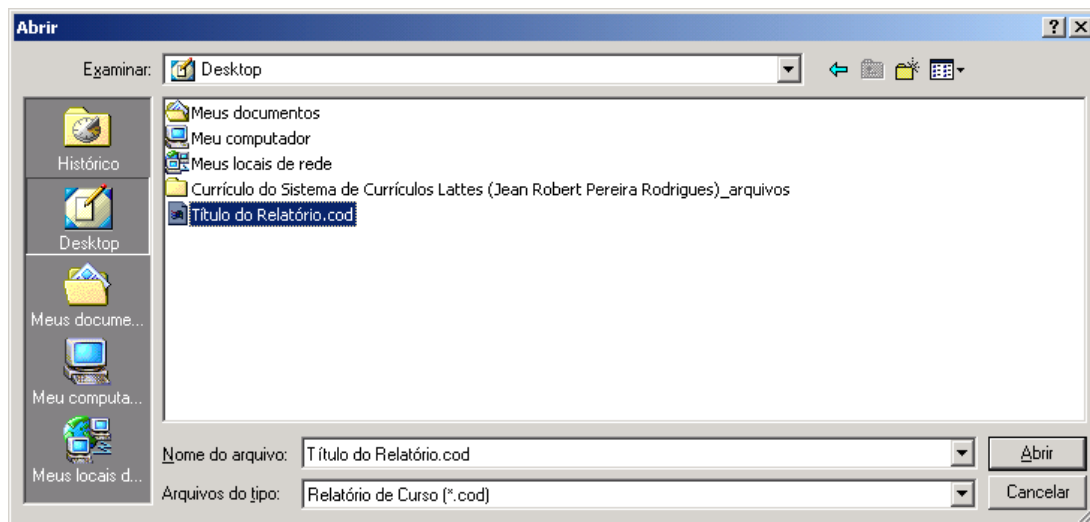


Figura 80 – Janela para abertura de relatório

Após executar a ação de abrir relatório, basta digitar a chave para decodificação no campo respectivo e clicar no botão Decodificar, obtendo-se o relatório decodificado. O relatório decodificado pode ser salvo, bastando clicar na opção de salvamento do menu principal, que abrirá a janela para escolha do local e nome para o arquivo a ser salvo, já com filtro ativo com extensão “.txt”, como mostrado na Figura abaixo.

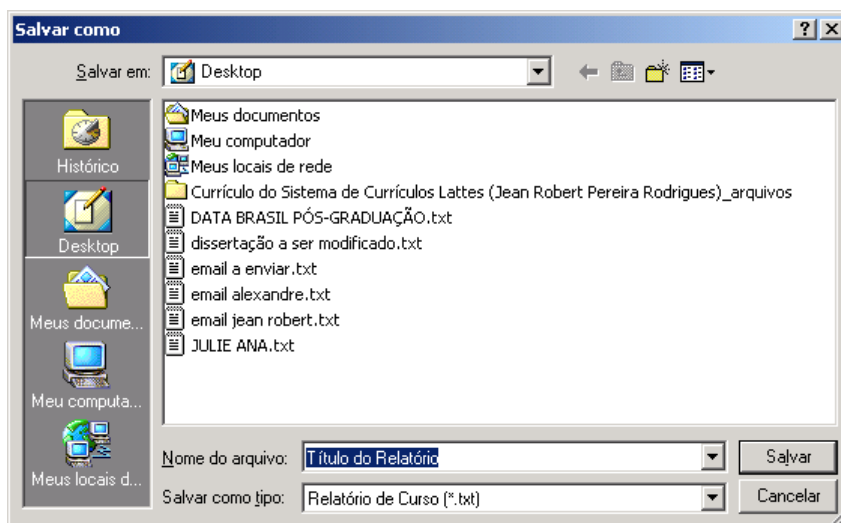


Figura 81 – Opções para salvar arquivo de relatório.

Um exemplo de Relatório pode ser visto no Anexo I deste trabalho.

4.7 Estrutura de Cursos

A tela “Estrutura de Cursos” tem como função expor ao professor a ferramenta necessária para configurar o conteúdo de um CD para posterior gravação, bastando para isso localizar a pasta em que se encontra o curso desejado e criar um arquivo através desta tela, ou seja, o arquivo referente à estrutura de cursos deve ser salvo na mesma pasta em que se encontra o curso, para que os mesmos sejam salvos posteriormente em um CD. Esta tela é composta de alguns objetos, como pode ser visto na Figura abaixo. O objetos desta tela são explicados a seguir.

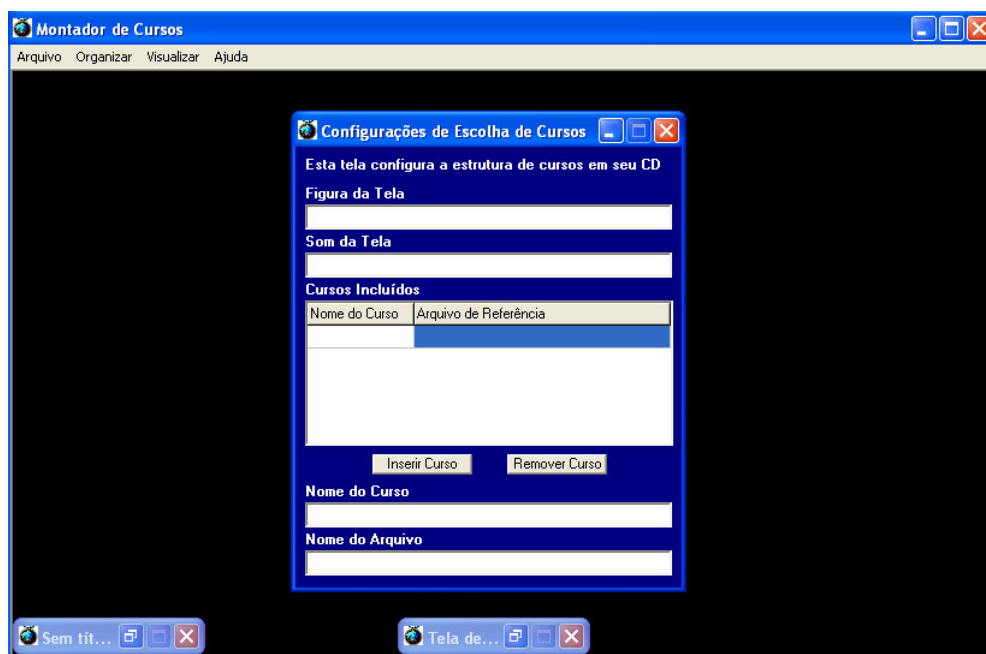


Figura 82 – Tela “Estrutura de Cursos”

4.7.1 Campo de Texto “Figura da Tela”

Este campo de texto é o local a conter o endereço da figura a ser exposta na abertura da execução do software motor como tela de escolha de cursos. Para inserir este dado, basta clicar no campo e a “Janela de Seleção de Imagens” (Já explicada anteriormente) será aberta para escolha da figura a ser inserida. Após a seleção o nome do arquivo é automaticamente inserido no campo de texto, conforme mostra o exemplo da Figura abaixo.

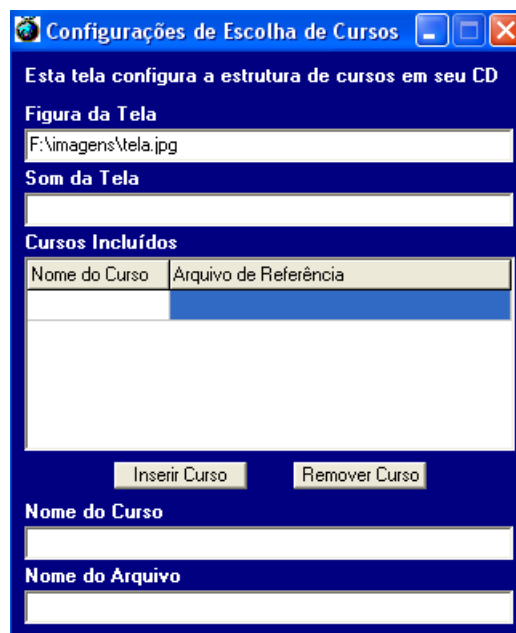


Figura 83 – Tela com Figura de Tela escolhida

4.7.2 Campo de Texto “Som da Tela”

Este campo de texto é o local a conter o som a ser exposto na abertura da execução do software motor como som de escolha de cursos. Para inserir este dado, basta clicar no campo e a “Janela de Seleção de Sons” será aberta para escolha do som a ser inserido. Após a seleção o nome do arquivo é automaticamente inserido, conforme mostra o exemplo da Figura abaixo.

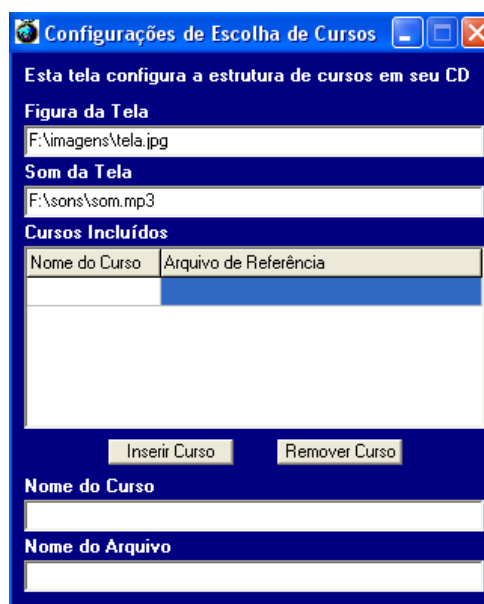


Figura 84 – Tela com Som de Tela escolhido

4.7.3 Campo de Texto “Nome do Curso”

Este campo de texto é o local a conter o arquivo referente ao curso a ser inserido no CD a ser gravado. Para inserir este dado, basta clicar no campo e a “Janela de Seleção de Arquivos” (Já explicada anteriormente) será aberta para escolha do curso a ser inserido, e após a seleção o nome do arquivo é automaticamente inserido no campo de texto, conforme mostra o exemplo da Figura abaixo.

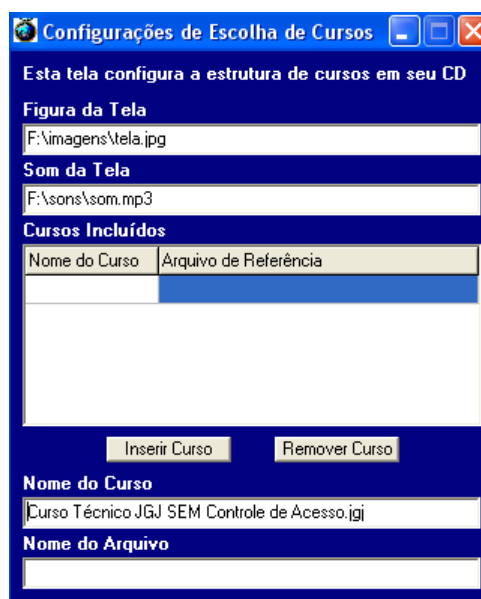


Figura 85 – Tela com curso selecionado

4.7.4 Campo de Texto “Nome do Arquivo”

Este campo de texto é o local a conter o endereço no qual o sistema motor buscará o código referente ao curso escolhido, ou seja, o aplicativo motor executará inicialmente a estrutura de cursos contida no CD ou site, dispondo na tela do usuário o nome de todos os cursos presentes no mesmo. Após o usuário selecionar o curso desejado, o sistema motor buscará o endereço referente à seleção, que corresponde ao endereço a ser inserido como objeto deste campo.

Os sistemas montador e motor permitem a indicação de endereço de Internet, o que possibilita a condição inicial de acesso à Internet para carregamento do arquivo código do curso selecionado, possibilitando o controle de acesso de usuários e cancelamento de cursos quando necessário. Caso não seja inserido nenhum endereço, o sistema montador automaticamente configurará a estrutura de cursos para executar o curso respectivo diretamente do CD, o que impossibilita o controle de acesso.

Pode-se destacar que a característica de carregamento de código da Internet permite que um professor tenha total controle sobre um curso e alunos, podendo até mesmo por um simples contador de acessos na Internet saber quantos acessos houveram a determinado curso.

Para inserir este dado, o usuário terá de digitar o endereço do arquivo código, se o mesmo for de alguma página de Internet, ou simplesmente deixá-lo em branco caso queira deixá-lo no próprio CD, conforme mostra os exemplos das Figuras abaixo.

A janela "Configurações de Escolha de Cursos" possui uma interface com fundo azul escuro e texto branco. No topo, há uma barra de título com o ícone de uma pasta e o texto "Configurações de Escolha de Cursos". Abaixo, uma mensagem diz: "Esta tela configura a estrutura de cursos em seu CD".

As configurações são as seguintes:

- Figura da Tela:** F:\imagens\tela.jpg
- Som da Tela:** F:\sons\som.mp3
- Cursos Incluídos:** Uma tabela com duas colunas: "Nome do Curso" e "Arquivo de Referência". Atualmente, a tabela está vazia.
- Botões:** "Inserir Curso" e "Remover Curso" (localizados abaixo da tabela).
- Nome do Curso:** Curso Técnico JGJ SEM Controle de Acesso.igi
- Nome do Arquivo:** http://www.cursosadistancia.com.br/

Figura 86 – Código de curso a ser carregado da Internet

A janela "Configurações de Escolha de Cursos" é idêntica à da Figura 86, mas com o campo "Nome do Arquivo" vazio, representando a opção de carregar o código do próprio CD.

As configurações são as seguintes:

- Figura da Tela:** F:\imagens\tela.jpg
- Som da Tela:** F:\sons\som.mp3
- Cursos Incluídos:** Uma tabela com duas colunas: "Nome do Curso" e "Arquivo de Referência". Atualmente, a tabela está vazia.
- Botões:** "Inserir Curso" e "Remover Curso" (localizados abaixo da tabela).
- Nome do Curso:** Curso Técnico JGJ SEM Controle de Acesso.igi
- Nome do Arquivo:** (campo vazio)

Figura 87 – Código de curso a ser carregado do próprio CD

4.7.5 Botão “Inserir Curso”

Este botão é o responsável pela inclusão do curso listado no campo de Texto “Nome do Curso”, com o endereço do arquivo contido no campo “Nome do Arquivo”, diretamente no campo de dados “Cursos Incluídos”, mostrando ao usuário todos os cursos já inclusos no CD. Na Figura abaixo é mostrado um exemplo de curso inserido para Internet.

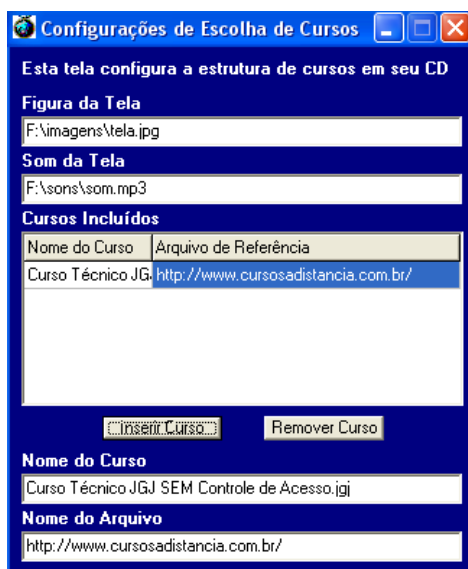


Figura 88 – Inserção de curso da Internet

Caso não exista nenhum nome no campo “Nome do Curso”, o sistema não executará a ação referente a este botão. Podemos visualizar um exemplo de inserção de curso com funcionamento direto do CD, sem Controle de Acesso na Figura abaixo.

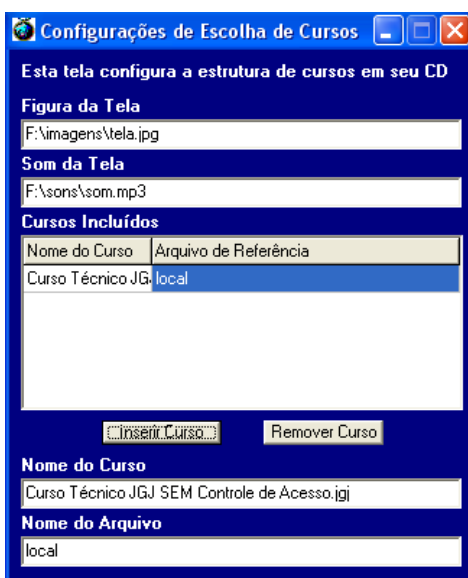


Figura 89 – Inserção de curso local

4.7.6 Botão “Remover Curso”

Este botão é o responsável pela retirada de algum curso da estrutura de um CD, atualizando o campo de Dados “Cursos Incluídos”, indisponibilizando o curso na execução do sistema motor. Deve-se destacar que a ação deste botão não remove os arquivos referentes ao curso, somente exclui a indicação de abertura na estrutura de cursos.

4.7.7 Campo de Dados “Cursos Incluídos”

Este campo é utilizado para visualização pelo usuário dos cursos já existentes na configuração de estrutura do CD, que foram inseridos anteriormente através do botão “Inserir Curso”, conforme mostra o exemplo da Figura abaixo.

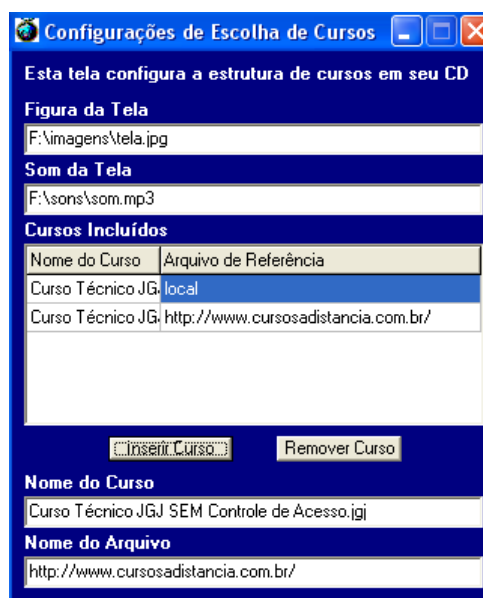


Figura 90 – Campo de Dados mostrando cursos inseridos

4.7.8 Menu de Ações

Destaca-se que na tela “Estrutura de Cursos”, o menu principal do sistema dispõe no menu “Arquivo” as opções Abrir ou Salvar, que se baseiam na abertura e o salvamento de arquivo com a extensão “.est”, respectivamente, como mostrado na Figura abaixo.

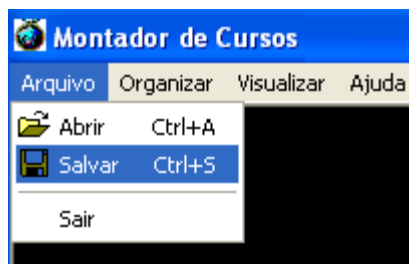


Figura 91 – Menu da Tela Estrutura de Cursos

Ao ser executada a opção de abrir será aberta a janela para escolha do arquivo a ser carregado, já com filtro ativo com extensão “.est”, ou seja, somente serão visíveis os arquivos com a terminação de estrutura de cursos, como mostrado na Figura abaixo.

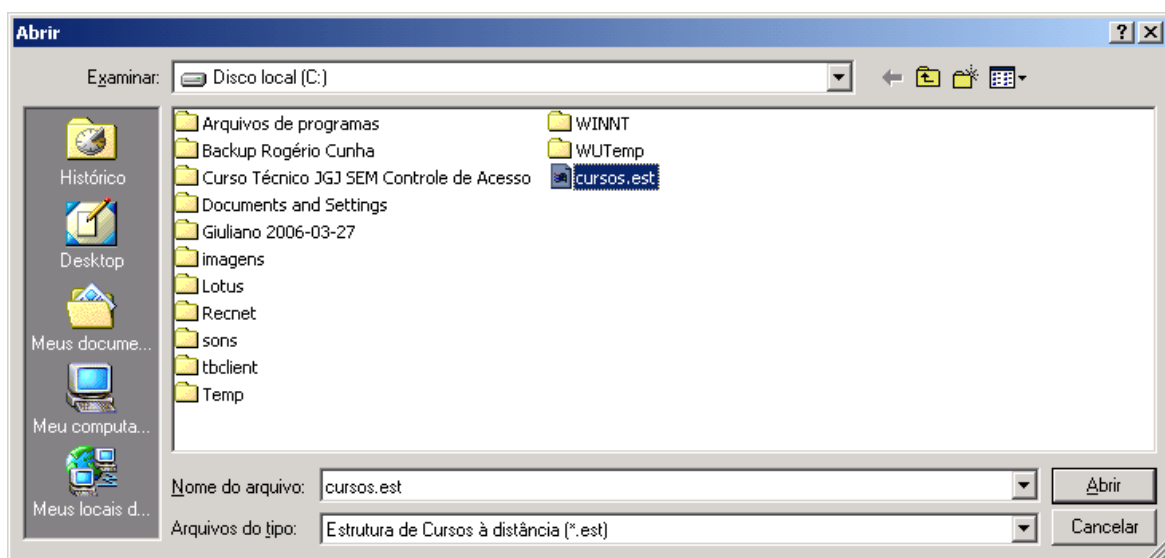


Figura 92 – Janela de abertura de arquivo de estrutura de cursos

Ao ser executada a abertura de um arquivo, o mesmo é carregado atualizando os campos acima descritos conforme arquivo selecionado.

Para a execução da opção de Salvar será aberta a janela para escolha do local para o arquivo a ser salvo, sendo que o arquivo gravado sempre terá o nome de “cursos.est”, devido a este nome ser utilizado como padrão pelo sistema motor de cursos, como mostrado na Figura abaixo.

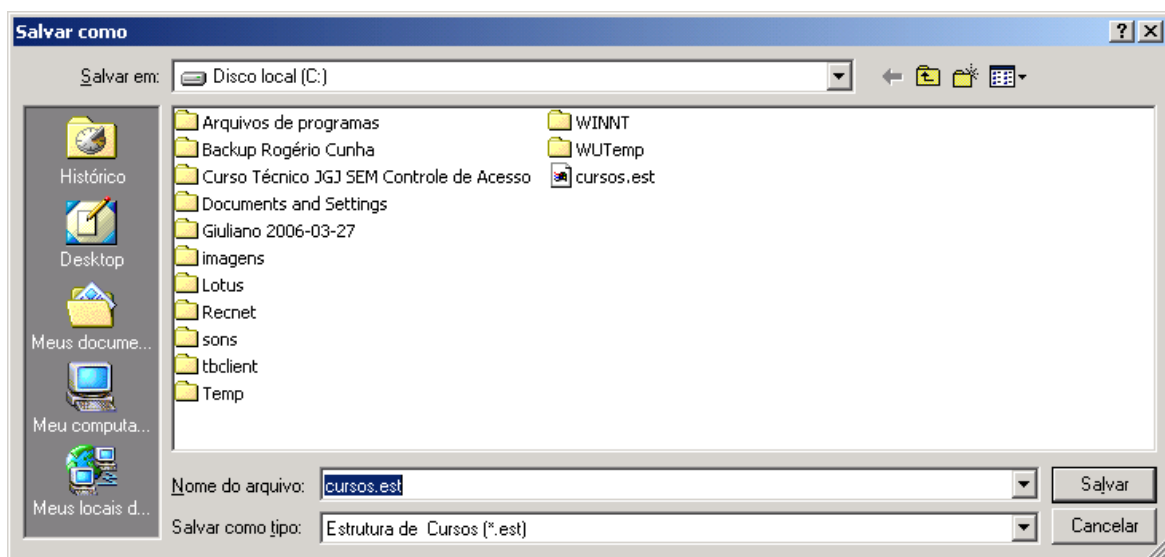


Figura 93 – Opções para salvar arquivo de estrutura de cursos.