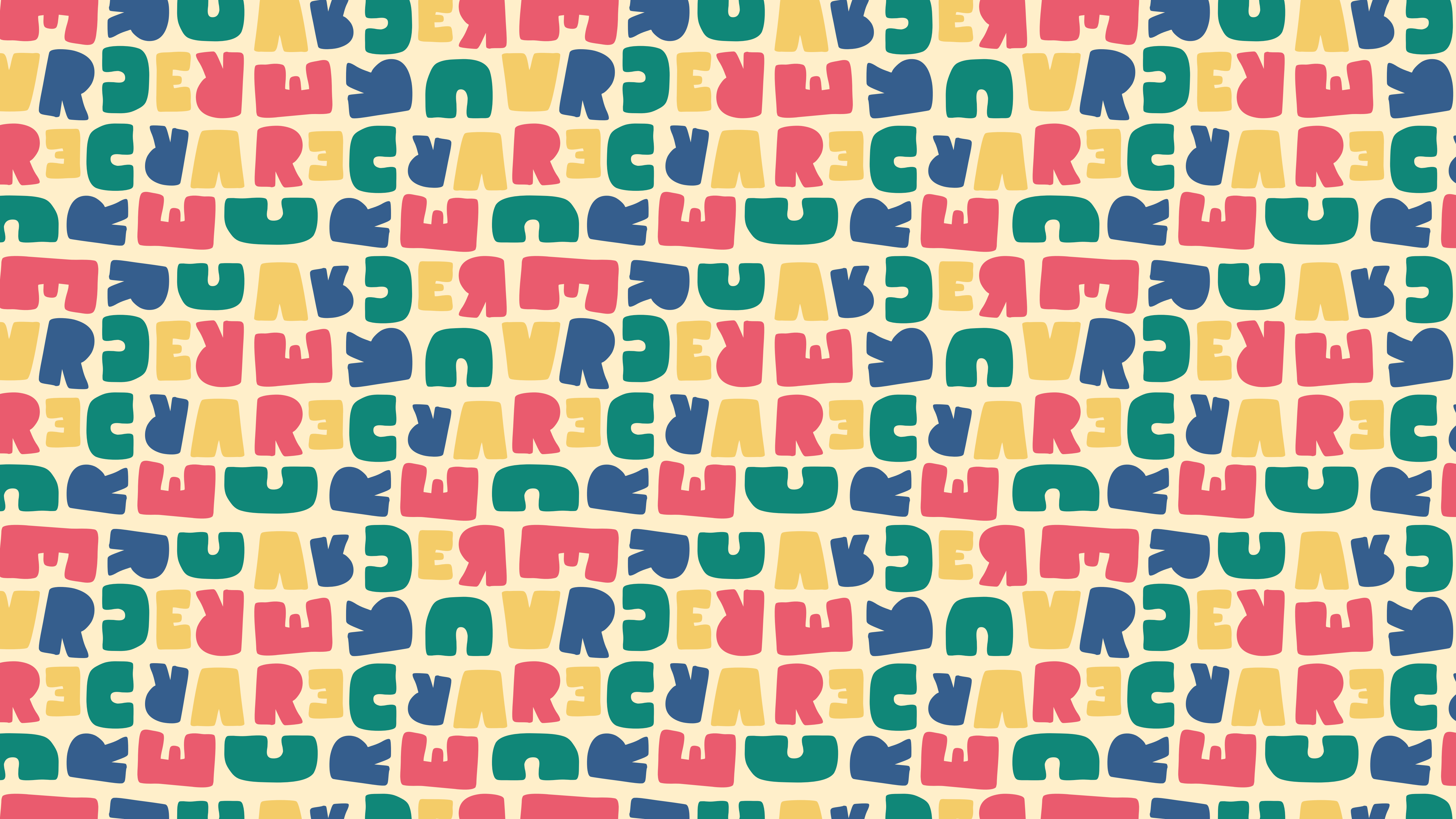


Guia didático

RECREAR

CRIE E RECRIE O QUANTO QUISER

Trabalho de conclusão de curso
Aluno: Regina Maria Borges Silva
Curso: Design - FAUED - UFU
Orientadora: Prof.^a Dra. Aline Teixeira de Souza
Uberlândia 2022



O que é o

RECREAR?

Recrear é um projeto social com base na cultura maker, design e educação ativa, que disponibiliza um kit para criação de brinquedos infantis feitos a partir de uma massa sustentável, a partir dessa receita fabricada pelas próprias crianças com apoio de seus professores, é possível trabalhar e combinar uma infinidade de cores, formas e texturas. Dessa forma, auxiliando a criatividade, desenvolvimento cognitivo e motor a partir da experiência da criança em fabricar seus próprios brinquedos de forma didática e criativa.



Objetivo do projeto

- Produção de um kit que será utilizado nas escolas como um mecanismo didático. Conduzindo as crianças a se expressarem de forma artística e colocarem a “mão na massa”.
- Apresentar aos alunos a prática do faça você mesmo, instruindo-as a produzir sua própria massinha que será a base para a modelagem das peças e inserindo o aluno no processo de criação de seus brinquedos.
- Conduzir por um viés artístico e introdutório o contato com cores, formas e texturas.
- Reforçar a produção sustentável do brinquedo para desde cedo criar consciência ambiental em relação aos materiais que usamos no dia a dia.
- Favorecer crianças de todas as classes a terem a oportunidade de se desenvolver de forma motora e cognitiva a partir de materiais acessíveis e de simples aquisição.

Cultura maker o que é e qual sua importância?

A proposta da cultura maker é que as pessoas tornem realidade suas próprias ideias, tecnologias, dispositivos e ferramentas, por meio do cooperativismo, tecnologia, inovação, criatividade e compartilhamento de ideias.

Engajar os alunos nas atividades e metodologias escolares tem sido um desafio, e o conceito da cultura maker traz inovação ao meio acadêmico e aprendizagem ativa, onde o aluno de forma prática e colaborativa se envolve no processo de ensino, tendo o poder de através de desafios, resolução de problemas e experimentação, desenvolver soluções e aprimorar conhecimentos em diversas áreas.

O processo de experimentação “colocando a mão na massa” no ambiente escolar é unir teoria e prática, favorecendo os processos de investigação, construção de saberes, assimilação de conteúdo e contribuindo para o desenvolvimento psicomotor.






Sustentabilidade

A sustentabilidade e preocupação com o meio-ambiente é um pilar deste projeto e a criação de produtos eco é um modelo de como a cultura maker pode ser utilizada para um viés sustentável. O ato de “faça você mesmo” em sua essência já é ecologicamente correto pois contempla os 3Rs: redução de consumo, reutilização de materiais e reciclagem do que seria descartado, transformando e dando novas funcionalidades a o que poderia ser chamado de “lixo”.

Como já alertado pela ONU, nossa sociedade se tornou altamente dependente do plástico (material utilizado para grande parte de brinquedos infantis) e em sua maioria este elemento não é reciclado causando prejuízos à biodiversidade, economia, e a própria saúde humana.

Sendo assim optou-se por desenvolver um novo material para brinquedos infantis com componentes que não causam impactos ambientais. Ditos como materiais promissores pela própria ONU, o amido de milho e farinha de mandioca são ingredientes que possuem fácil decomposição e disponibilidade no mercado. Além disso as embalagens desenvolvidas também são ecologicamente corretas por serem desenvolvidas a partir de encaixes, sem necessidade de usar colas, pois essa adição prejudica a etapa de separação na reciclagem.



Passo a passo de como montar o kit

Agora você verá como montar o seu kit, antes de tudo[os arquivos para impressão estão disponíveis nesse local. Após baixar os arquivos e imprimir, prepare seus materiais para começar a montar.

Você irá precisar de:

- Estilete
- Cola branca
- Tesoura
- Régua
- Grampeador
- Papelão



Embalagem do Kit

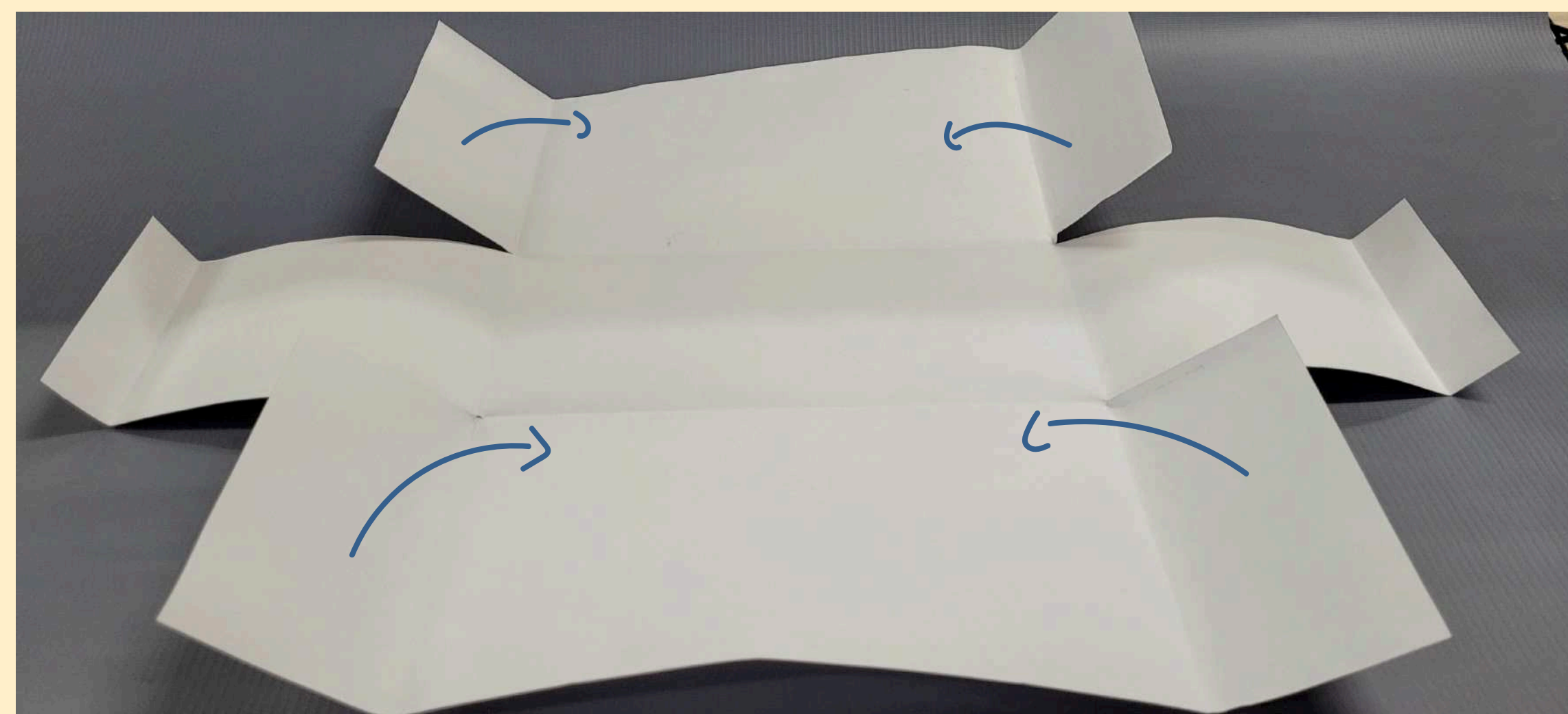


Imprima o molde em papel A2 de maior gramatura (Usei sulfite 120g)

1. Comece cortando o molde e faça todas as dobras (linhas tracejadas) para dentro:



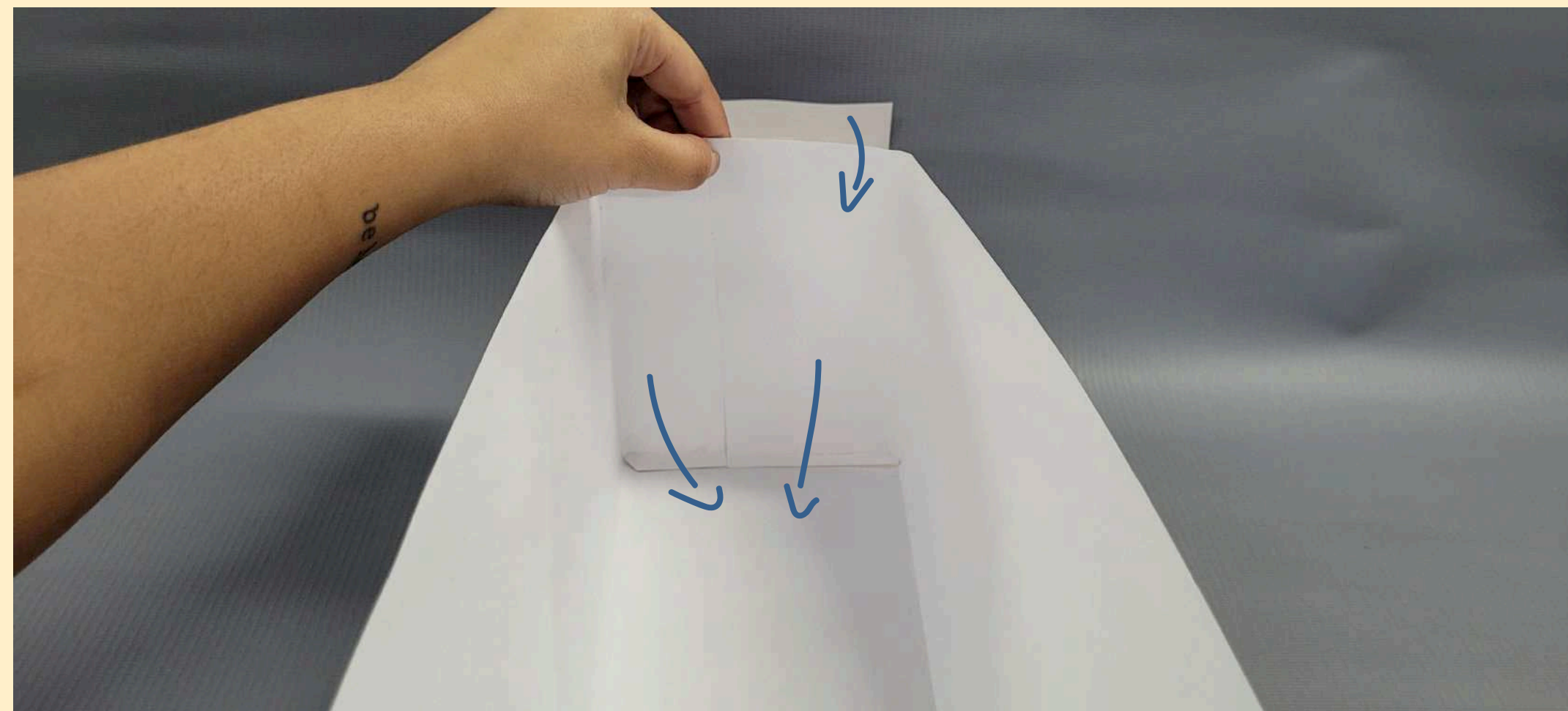
2. Vire o molde e dobre as abas laterais



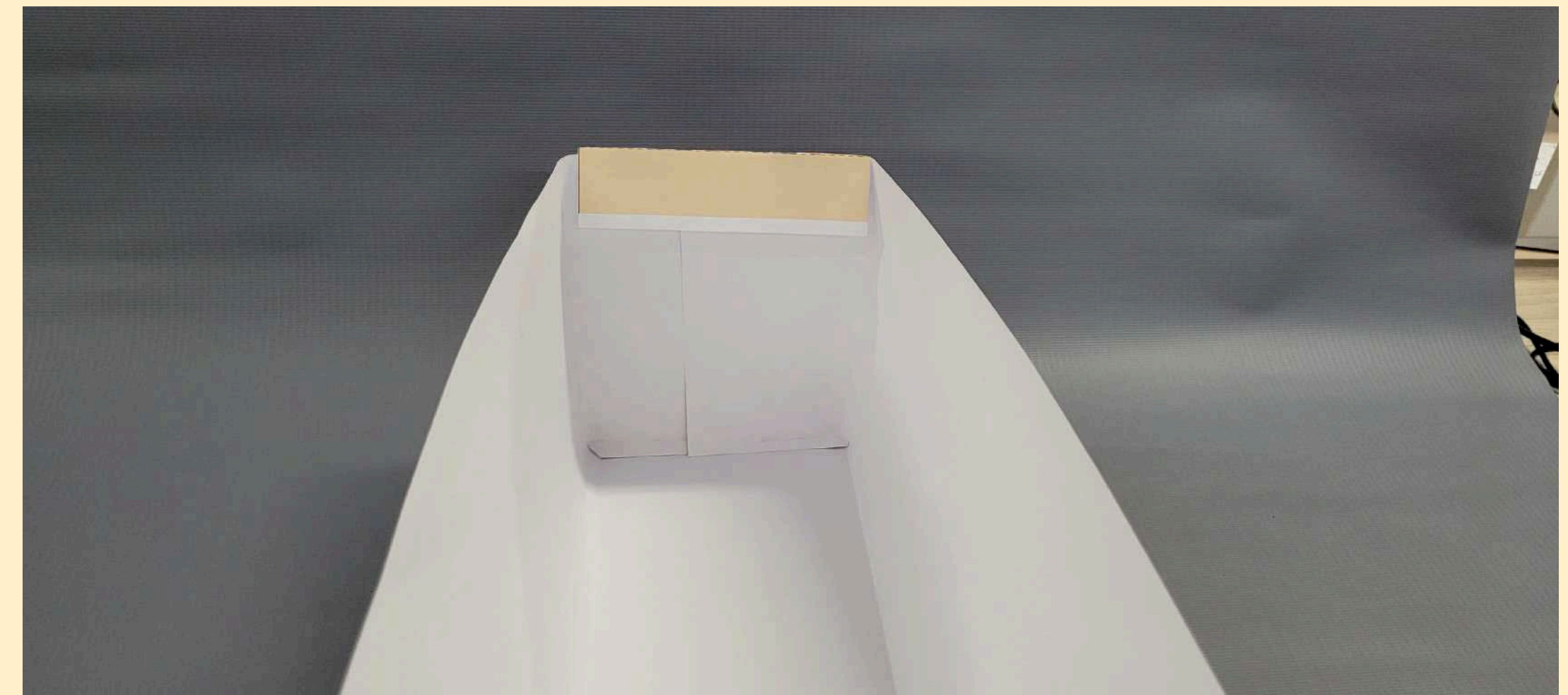
Embalagem do Kit



3. Encaixe as abas nas laterais da caixa e em seguida dobre a parte de cima para baixo:

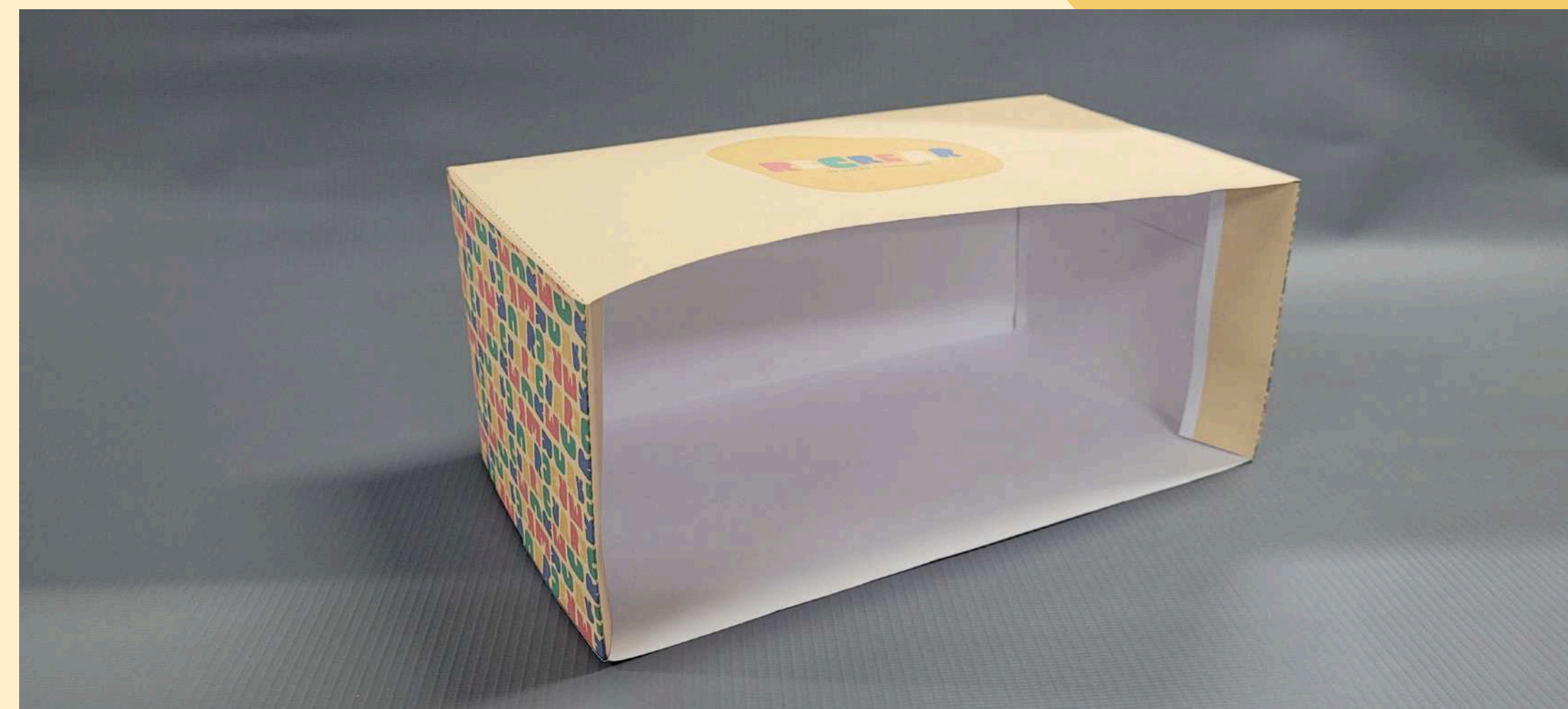


4. Faça o mesmo do outro lado



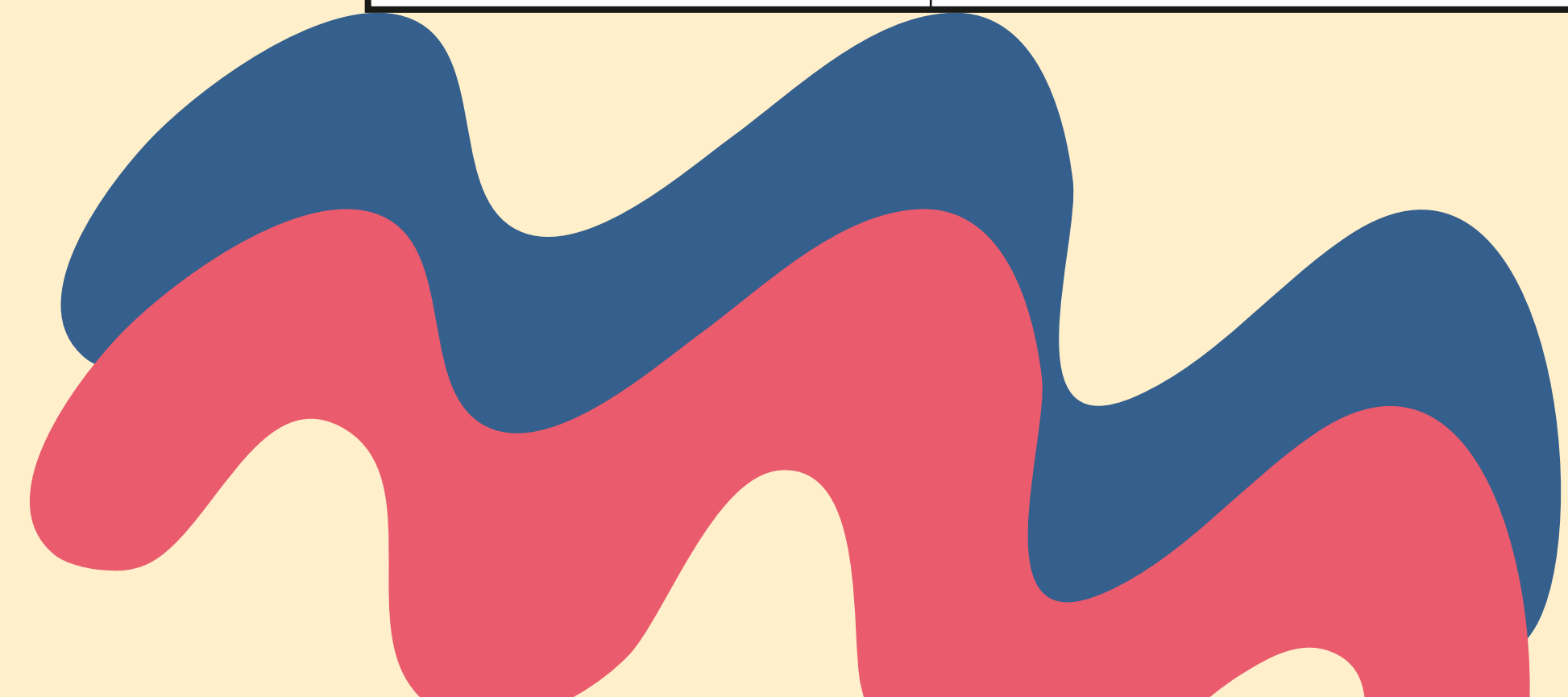
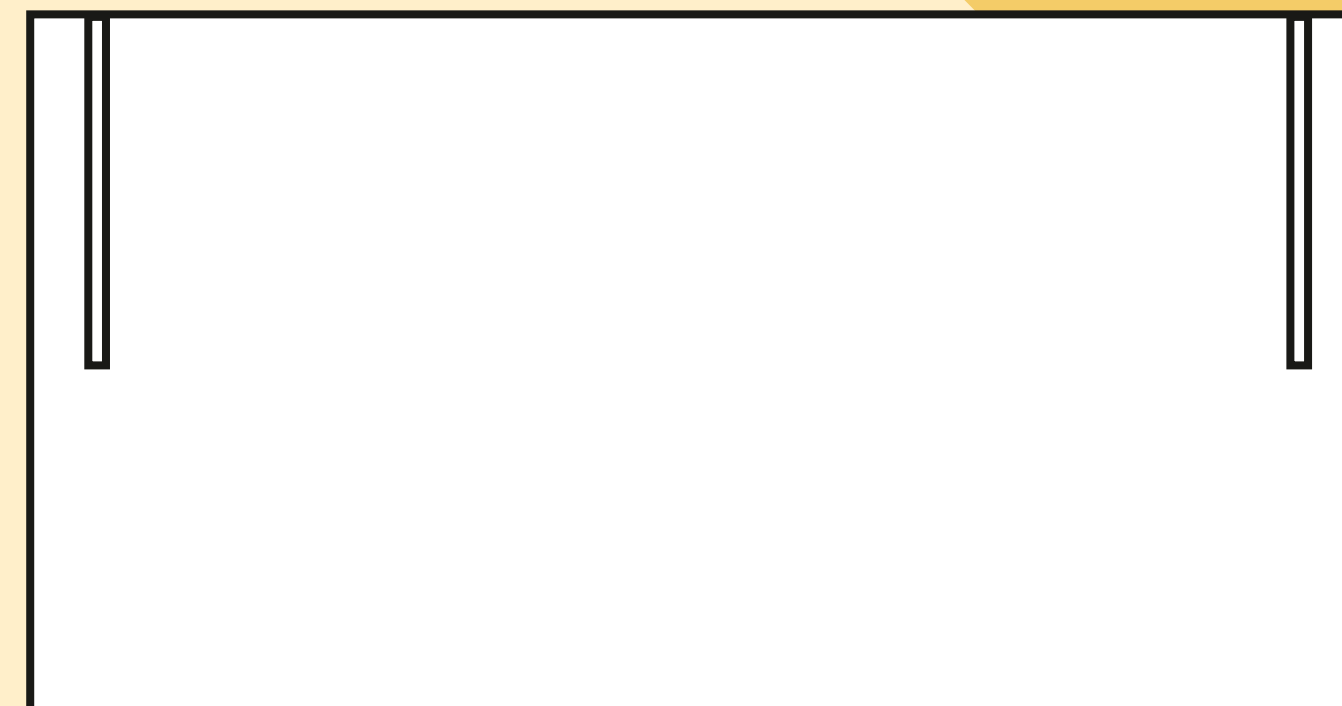
Embalagem do Kit

5. A caixa deve ficar assim



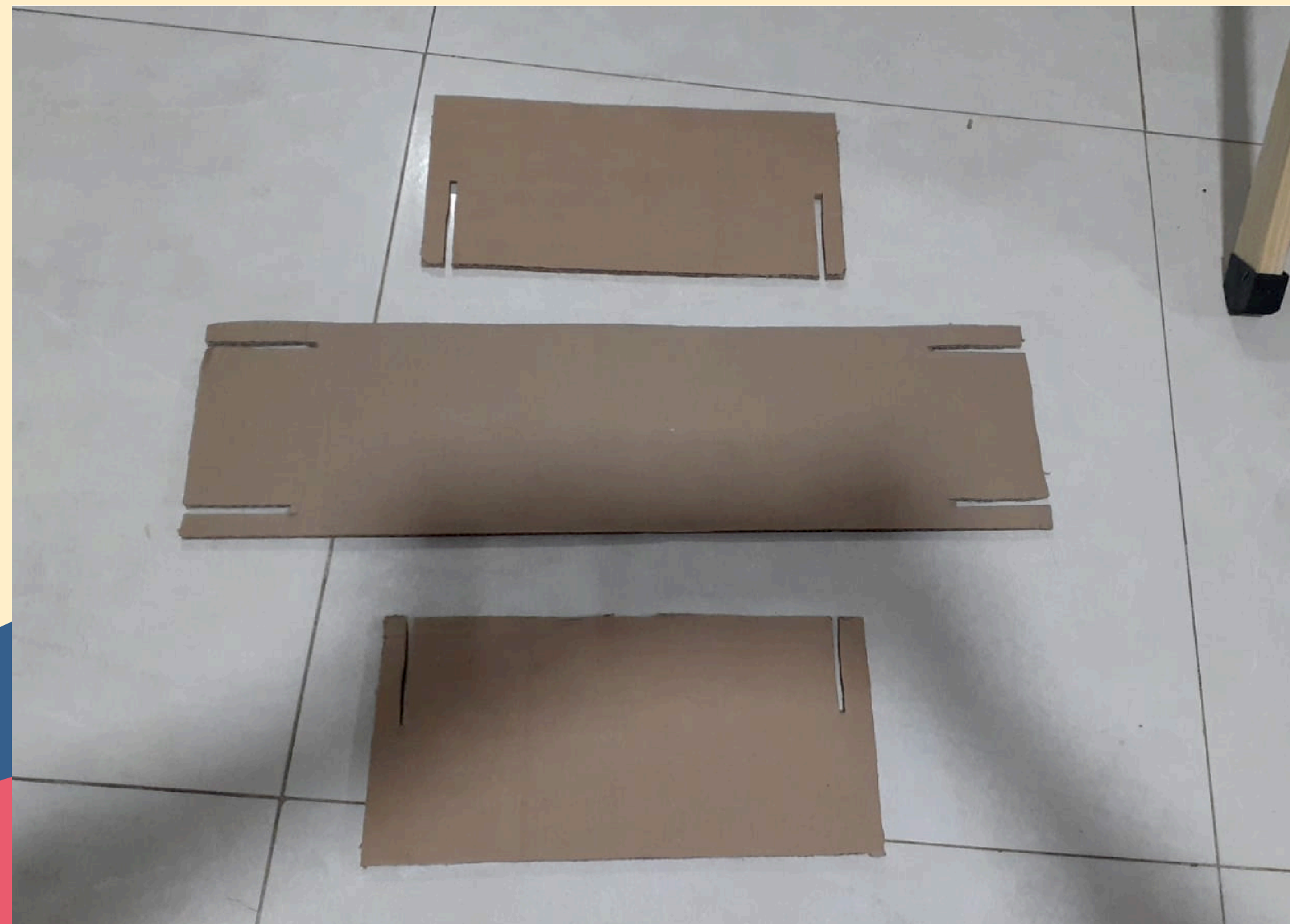
Embalagem alternativa de papelão do Kit

Imprima os moldes



Embalagem alternativa de papelão do Kit

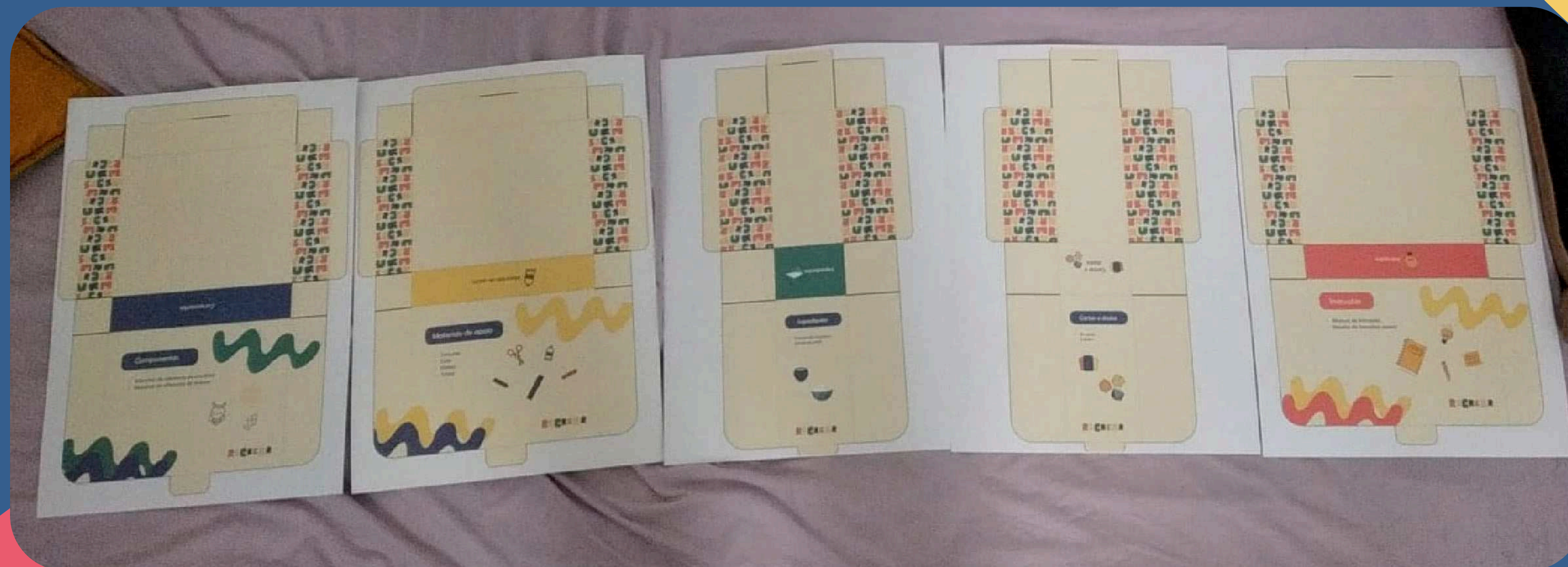
Passe os moldes para o papelão e recorte e dobre onde indicado. Lodo depois encaixe as duas partes menores na parte maior.



Caixinhas de materiais de apoio, instruções, componentes, cartas e ingredientes

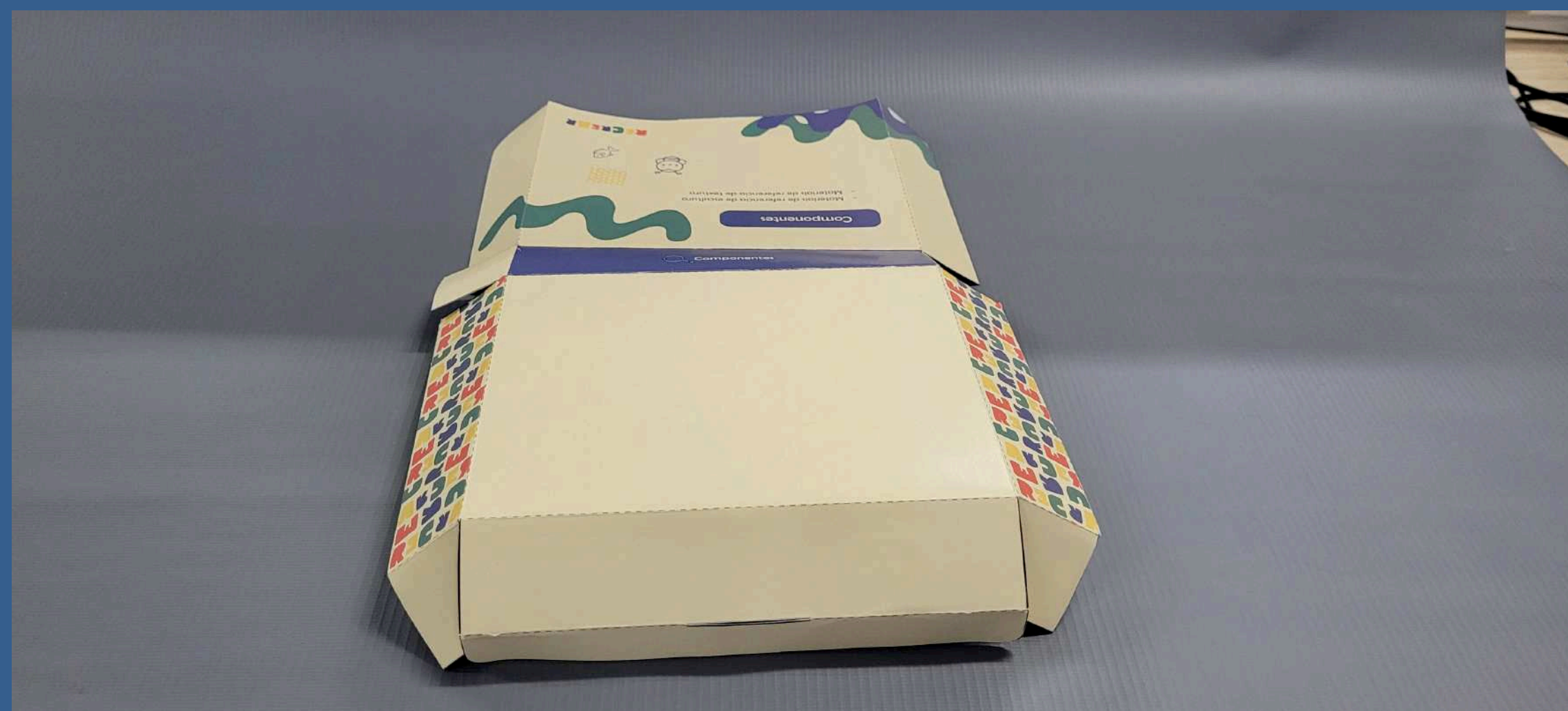


Imprima todos os moldes em papel A3 de maior gramatura
(usei couchê 200g)

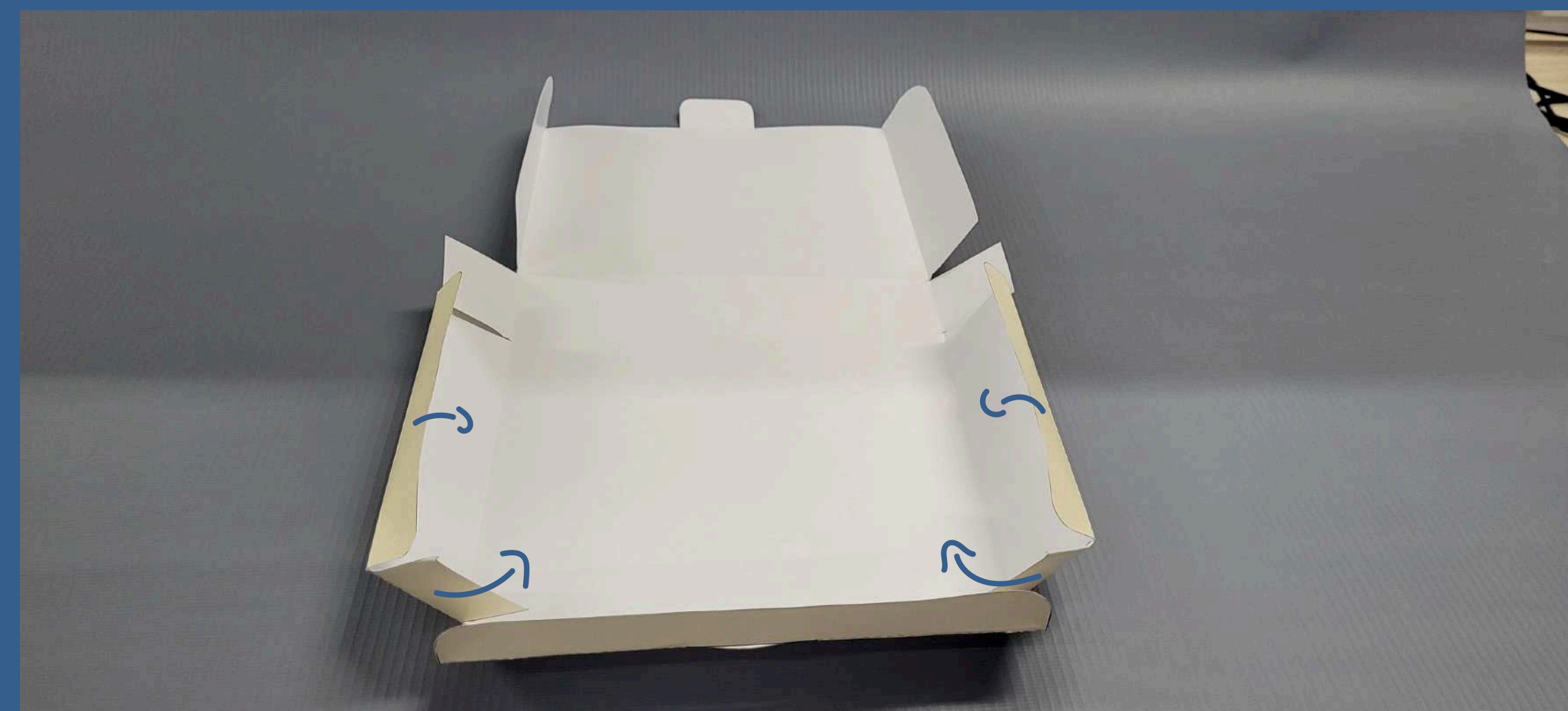


Caixinhas de materiais de apoio, instruções, componentes, cartas e ingredientes

1. Comece cortando os moldes e fazendo
todas as dobras para baixo

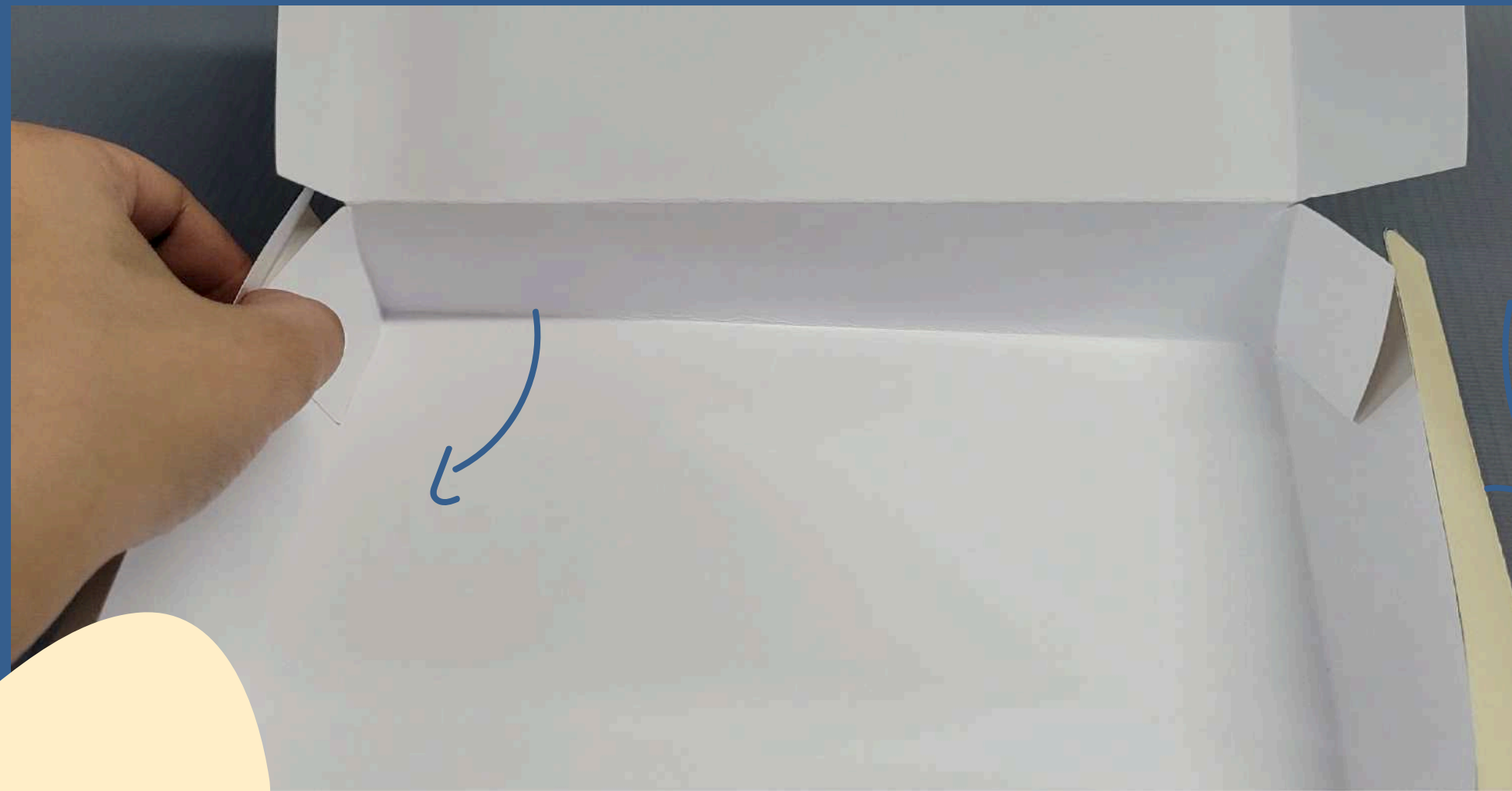


2. Vire o molde e comece dobrando
as abas laterais

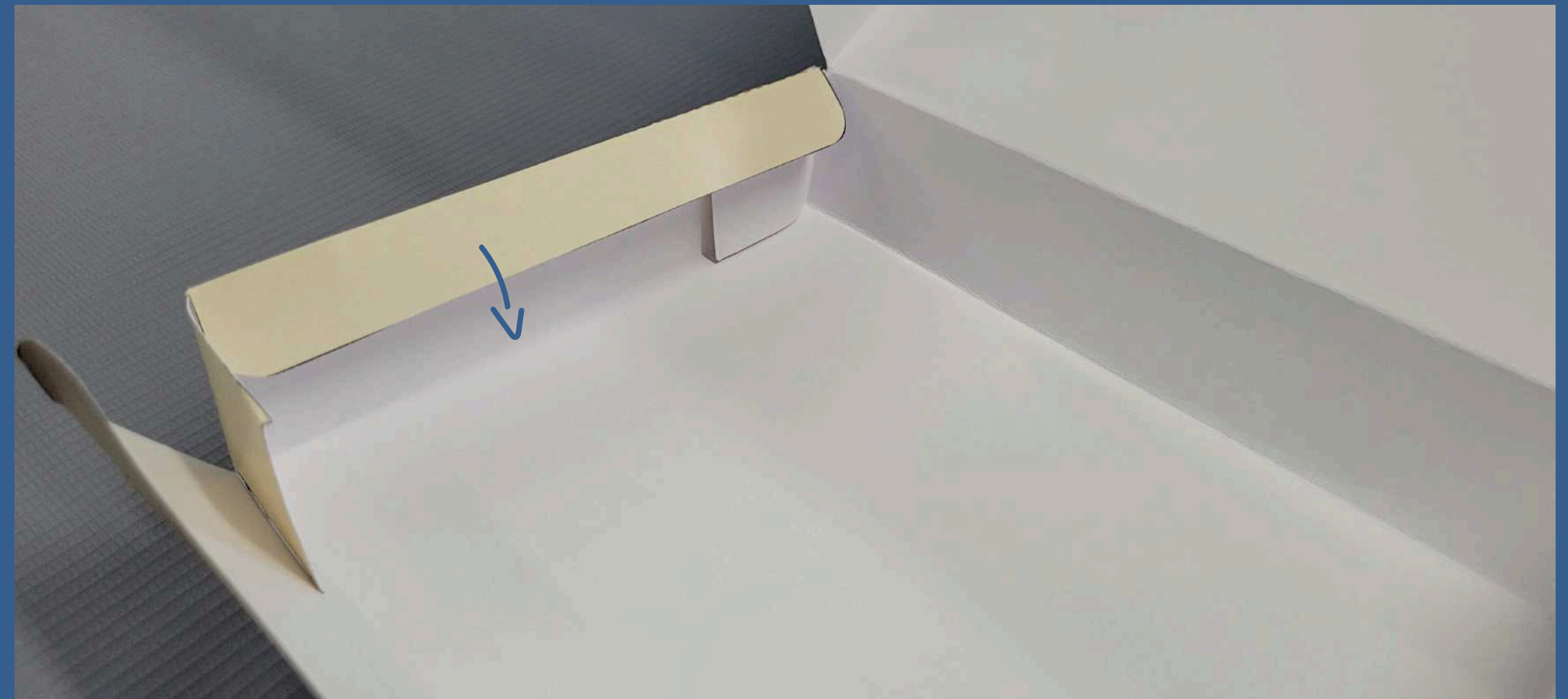


Caixinhas de materiais de apoio, instruções, componentes, cartas e ingredientes

3. Encaixe as abas laterais igual na foto:



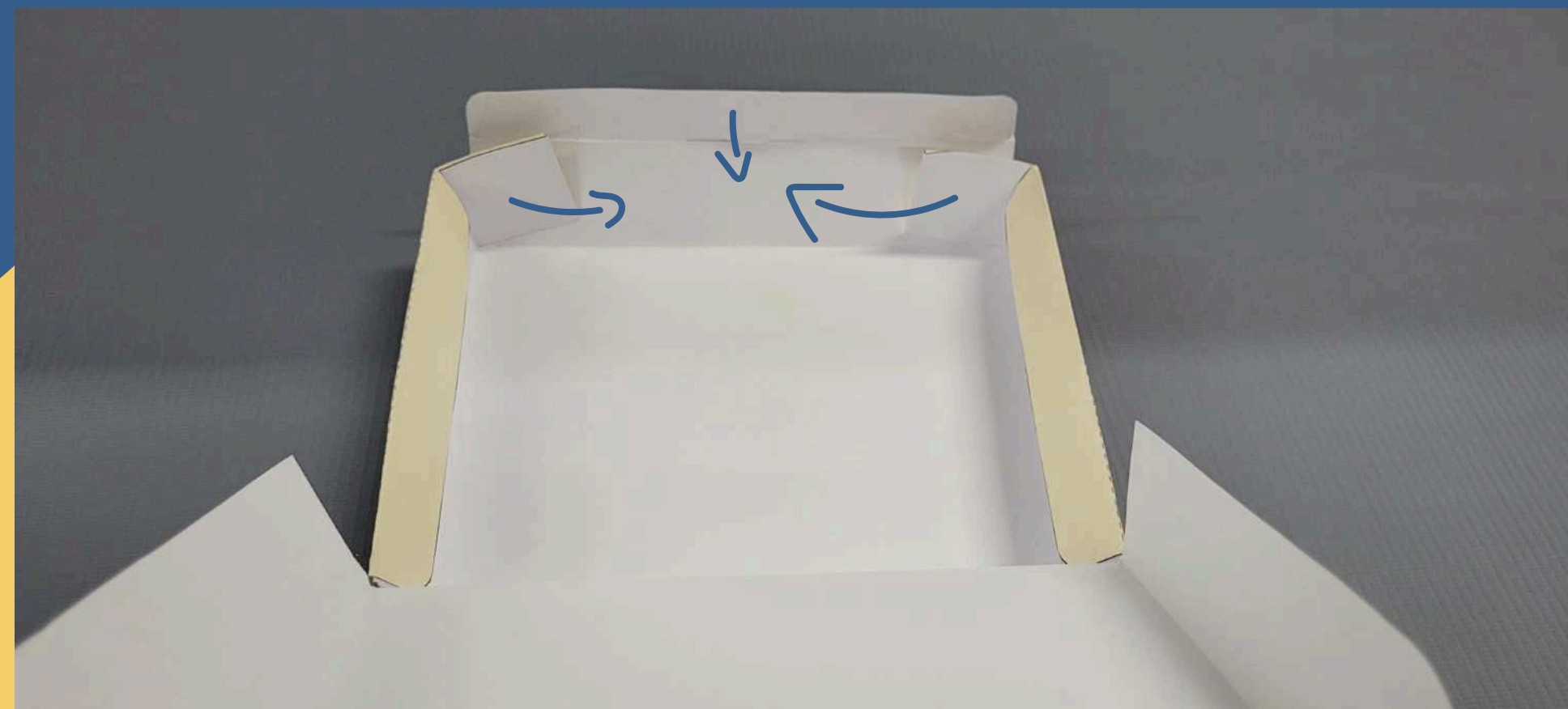
4. Encaixe as abas de cima para baixo igual na foto:





Caixinhas de materiais de apoio, instruções, componentes, cartas e ingredientes

5. Encaixe as abas laterais igual na foto:



6. Próximo passo é só fechar



Caixinhas de materiais de apoio, instruções, componentes, cartas e ingredientes

7. Faça o encaixe da frente



6. Faça o mesmo processo com todas as outras caixas



Montagem final dos módulos

Coloque as caixinhas dentro da embalagem dentro da forma



A caixa deve ficar assim



Montagem final dos módulos Para caixinha de papelão

Coloque as caixinhas dentro da embalagem
dentro da forma



Folder receita da massinha

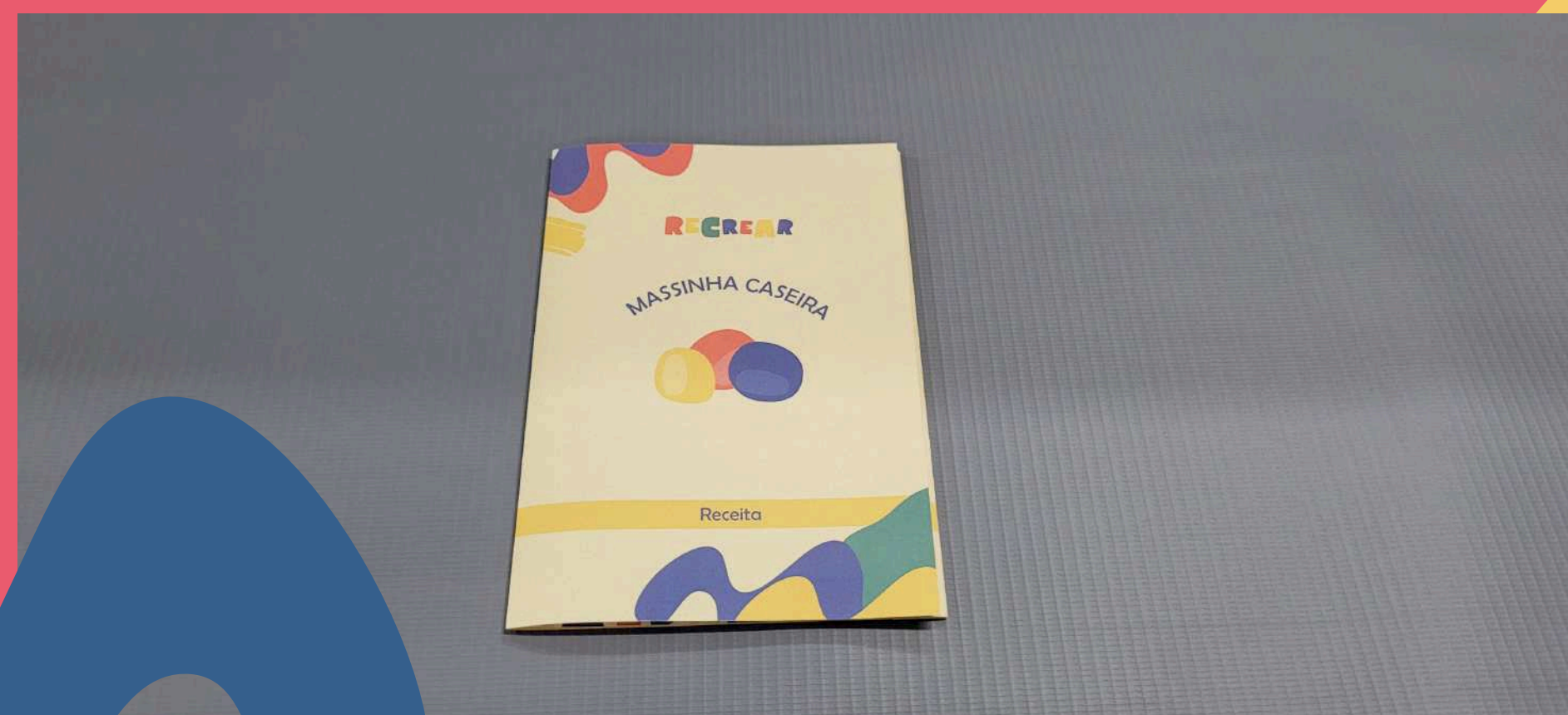


Imprima o folder frente e verso em um papel de gramatura maior, tamanho A6 fechado

1. Corte o molde e faça as dobras indicadas com pontilhado:



Folder receita da massinha

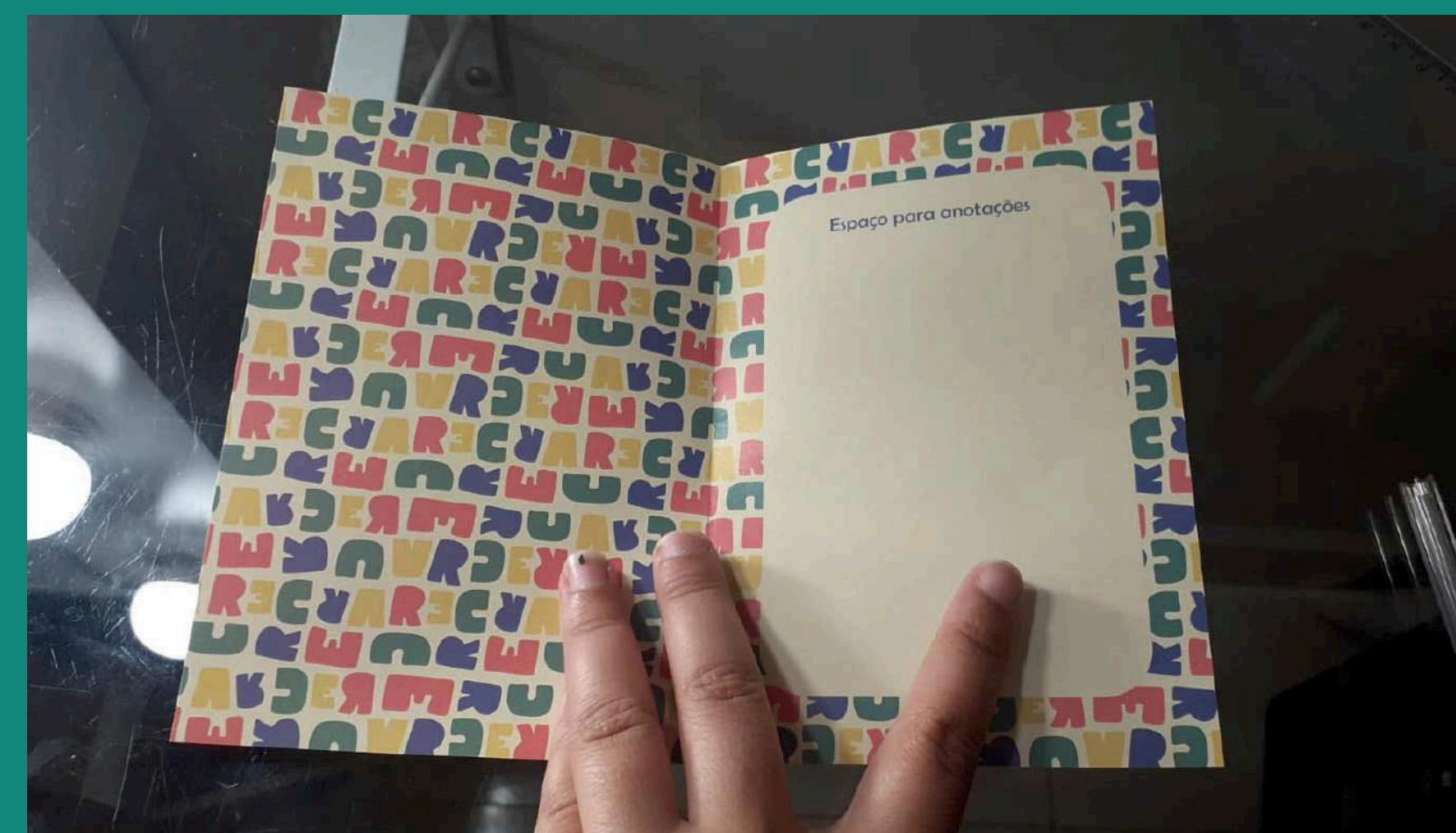
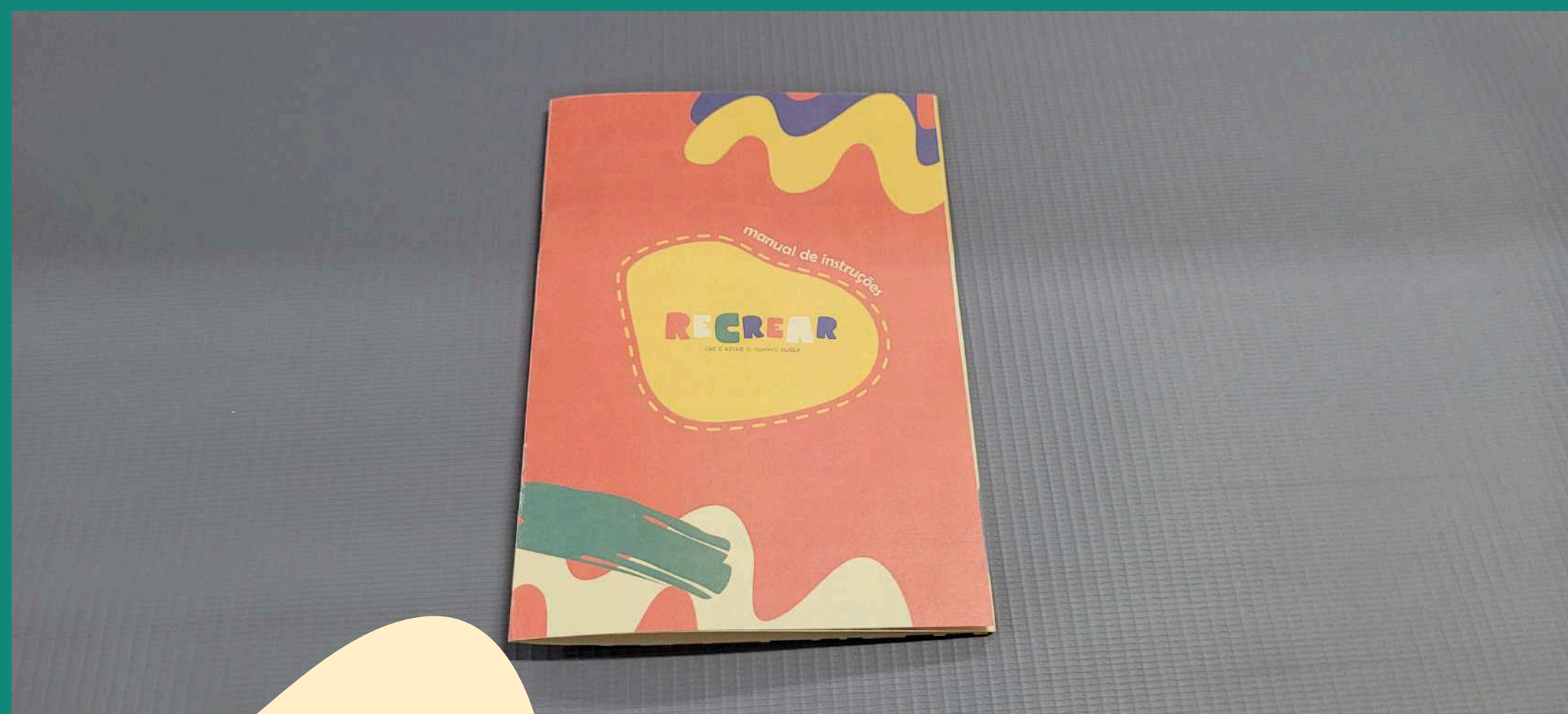


Capa e contracapa manual de instrução



Imprima em tamanho A6 frente e verso em um papel de gramatura maior (usei o couche 170g)

1. Corte no local indicado e em seguida dobre ao meio



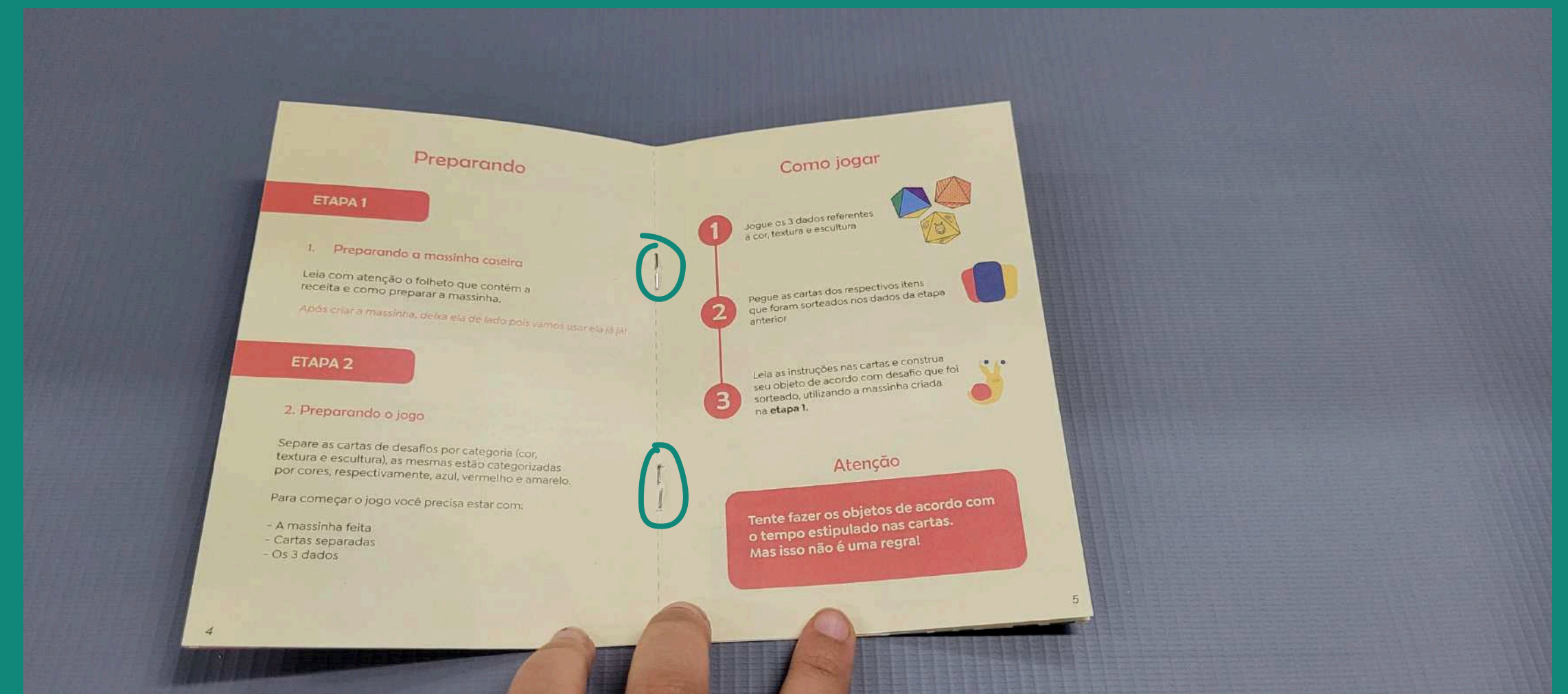
Miolo manual de instrução



Imprima em tamanho A6 frente e verso em um papel de gramatura maior (usei o couche 170g)

Corte as duas folhas do molde e dobre ao meio
Atente-se à numeração no canto da folha.

Junte a capa e o miolo e grampeie no centro



Caixinha das cartas



Imprima o arquivo em tamanho A4 em papel de gramatura maior (usei papel couchê 200g)

1. Corte o molde e faça as dobras de acordo com a imagem abaixo:



2. Vire o molde



Caixinha das cartas

3. Passe cola no local indicado e cole na extremidade



4. Encaixe a caixinha de acordo com a foto abaixo



Cartas

Recorte todas as cartas seguindo as margens



Imprima em folha A4 de gramatura mais alta (Usei papel couchê 170g)



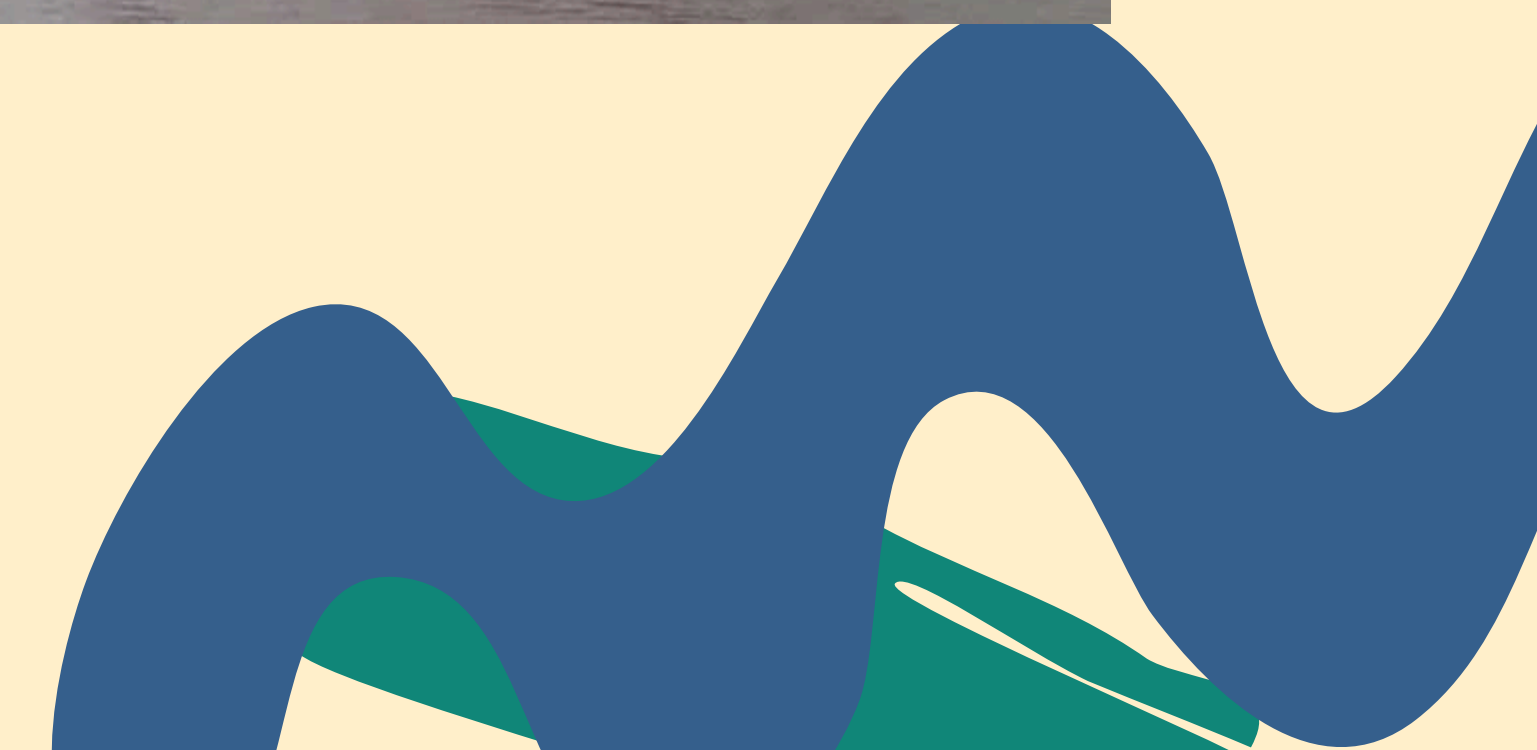
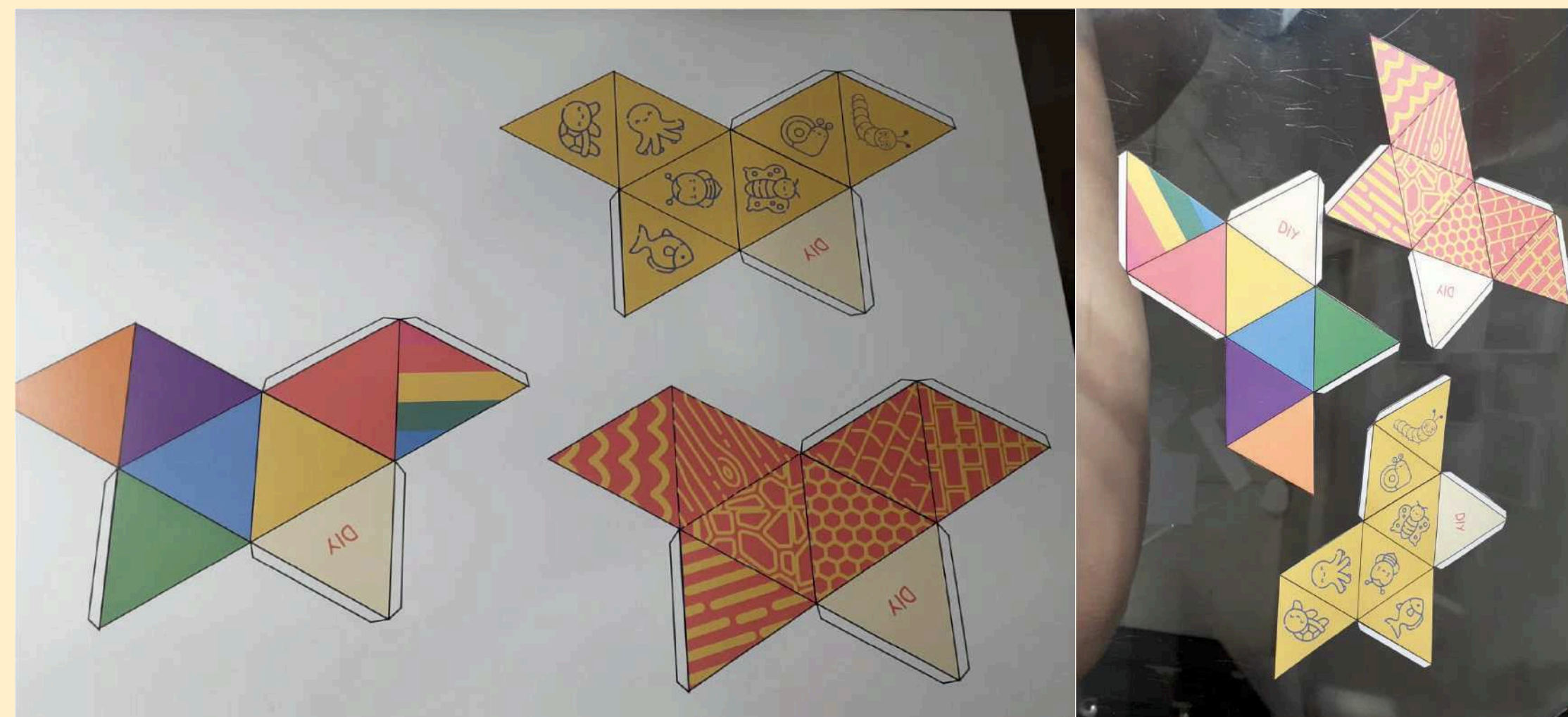
Dados



Imprima em folha A4 de gramatura mais alta (Usei papel couchê 170g)

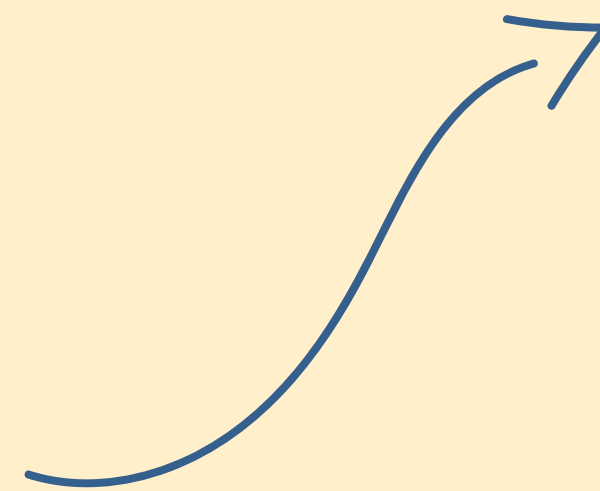
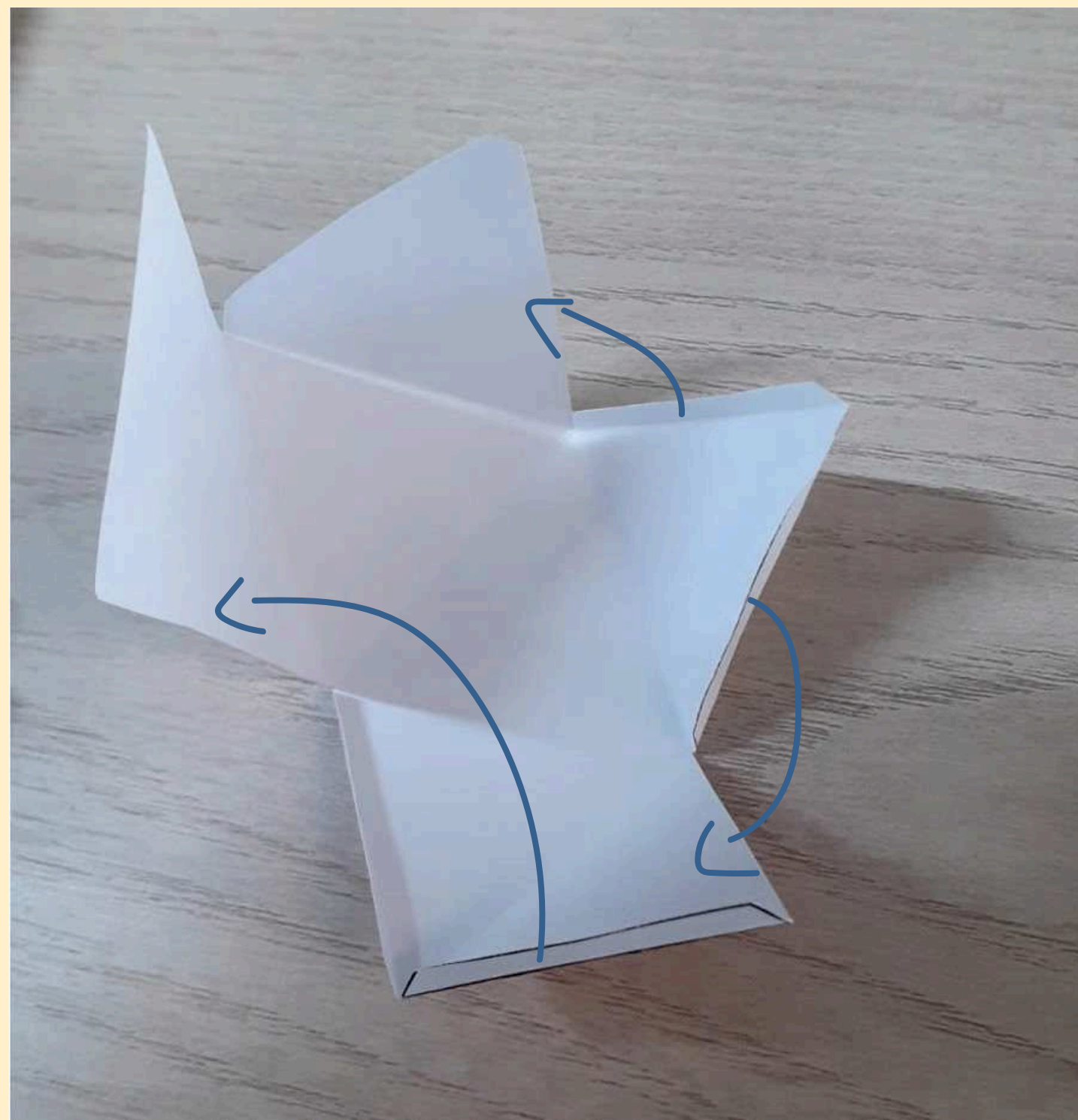
Recorte todas os dados seguindo as margens do mesmo

Dobre o molde de acordo com a imagem:



Dados

Passe cola nas partes brancas do molde e cole nas partes próximas formando um “diamante”:



Faça o mesmo com os outros 2 moldes:



Jogo completo



O que colocar em cada parte?

Aqui vai ficar o manual de instruções do jogo e o folder da receita

Nessa parte você poderá colocar tudo que for necessário para o jogo funcionar, todos os materiais de apoio como cola, tesoura, palitos e etc

E na parte de componentes você poderá colocar componentes presentes no jogo, como alguns objetos de textura cor e modelagem.



Aqui você vai por a caixa das cartinhas com as cartas e os dados prontos

Nessa parte você vai colocar os ingredientes da massinha caseira ensinada no folder (farinha de mandioca e amido de milho)



Guia didático

RECREAR

CRIE E RECRIE O QUANTO QUISER

Referencias

<https://www.thinkmake.com.br/post/o-que-%C3%A9-cultura-maker>

https://blog.lyceum.com.br/o-que-e-cultura-maker/#O_que_e_cultura_maker

<https://www.somoseducacao.com.br/educacao-maker/#:~:text=O%20foco%20da%20educa%C3%A7%C3%A3o%20maker,criativa%20e%20pr%C3%A1tica%20do%20conhecimento>

<https://portais.univasf.edu.br/sustentabilidade/noticias-sustentaveis/onu-meio-ambiente-aponta-lacunas-na-reciclagem-global-de-plastico>

https://wedocs.unep.org/bitstream/handle/20.500.11822/25513/state_plastics_WED.pdf?isAllowed=y&sequence=1

<https://blog.brkambiental.com.br/lixo-plastico/>